

# PRAVIDLA HRY



---

První světová válka znamenala pro letectví neuvěřitelný rozvoj. Po návratu míru bylo mnoho pilotů bez práce a první esa riskovala život za směšný plat v leteckých cirkusech. Má vůbec letectví budoucnost mimo vojensství? Někteří piloti si to myslili a přidali se k vizionářským magnátům, jako byl Pierre-Georges Latécoère, kteří vsadili na komerční potenciál tehdy ještě mladého leteckého průmyslu. Tyto ženy a muži si společně představovali zářnou budoucnost, v níž letadla spojují lidi mez kontinenty, přes hranice, pouště i oceány. Všechny výpočty potvrzují názor účetních: tato představa je nereálná. Zbývá jedině: uskutečnit ji!

Právě tento zlatý věk civilního letectví vám hra Air Postal nabízí znovu prožít. Procestujte svět za kokpitem letadel, která se zapsala do historie, hrajte za legendární piloty, jejichž odvaha přispěla k založení prvních leteckých společností, jež se staly legendami (Aéropostale, Pan American atd.). Ve směsici riskování a technologického vývoje budete muset střídat realizaci lukrativních komerčních letů, zahrnující doručování pošty či ceněho nákladu nebo dokonce přepravu stále ještě vzácných cestujících, a zvládání odvážných a nebezpečných leteckých výkonů, jako je přelet pouště nebo oceánu. Sláva a věhlas odmění ty nejodvážnější, nejtřastnější... nebo nejlépe připravené piloty!

---

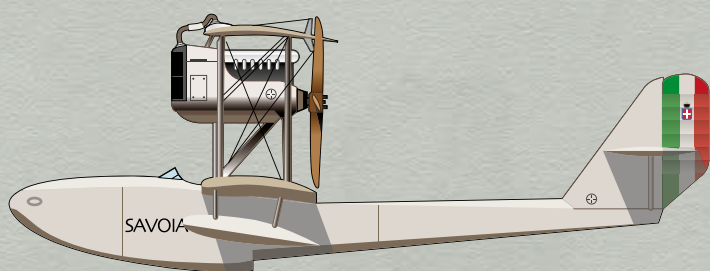


## Shrnutí hry

Hra začíná na počátku 20. let 20. století, jako hráči-piloti se dobrovolně přihlásíte k otevření prvních leteckých tras. Jedinými letadly, která jsou na začátku hry k dispozici, jsou často zastaralá a nedostatečně výkonná letadla, jež vám nedovolí vydat se na delší trasy. Postupně vám technologický a obchodní vývoj zpřístupní čím dál tím výkonnější letadla a to vám umožní objevovat stále vzdálenější kouty světa. A přijde čas pokusů o velká prvenství, jako je přelet Atlantiku, And nebo dokonce oblet zeměkoule – výkony, které vás zařadí do panteonu největších pilotů historie!

## Cíl hry

Staňte se legendárním pilotem a získejte co největší počet BODŮ SLÁVY. BODY SLÁVY získáváte během hry létáním do STŘEDISEK, plněním CÍLŮ nebo absolvováním letů SVĚTOVÝCH PRVENSTVÍ. Kromě toho se do celkového počtu BODŮ SLÁVY započítává také TECHNOLOGICKÁ ÚROVEŇ vašeho letadla a peníze, které máte na konci hry.



## Herní doba

Chcete-li odhadnout délku hry, počítejte s 30 minutami letu na jednoho hráče-pilota, tj. asi 1,5 hodiny pro hru ve 3 hráčích.

Všimněte si, že s variantou BASIC (viz oddíl Varianty) se doba trvání zkracuje na přibližně 15 minut na hráče.

## Konec hry

Hráč, který jako první dosáhne na konci svého tahu následujícího počtu BODŮ SLÁVY, spustí konec hry:

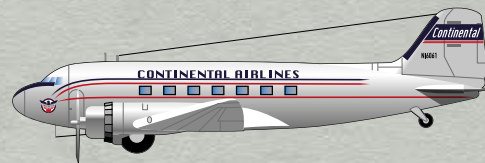
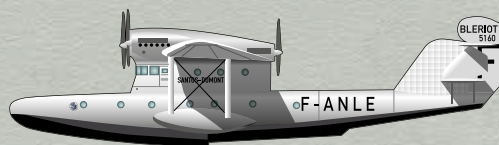
- 60 bodů
- 50 bodů
- 40 bodů

*Charles A. Lindbergh*

*Jean Batten*

*Amelia Earhart*





# ATC volá leteckou poštu 001, jste připraveni k okamžitému odletu?

## Herní materiál



■ 1 herní deska s jednostrannou MAPOU SVĚTA a jednostrannou MAPOU SEVERNÍHO ATLANTIKU

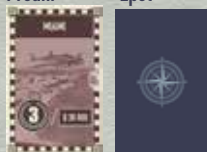


■ 1 deska OPERACÍ pro řízení herního tahu

■ 13 KOSTEK POČASÍ



Přední Zpět



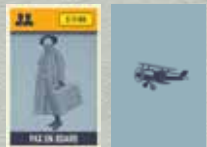
■ 40 karet MĚST: slouží k určení HLAVNÍ ZÁKLADNY (každého hráče) a STŘEDISEK (společných cílů) hry. Na každý kontinent připadá 8 karet.

Front Back



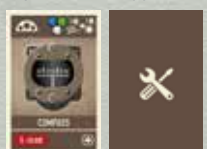
■ 81 karet CÍLŮ: ty definují jednotlivé cíle, kterých se hráči budou snažit během hry dosáhnout. Všechny karty CÍLŮ jsou rozpoznatelné podle šachovnicového rámečku. Existují 3 rodiny karet CÍLŮ:  
- 12 karet leteckých tras pro každý kontinent  
- 16 karet VIP (velmi důležitý pasažér) CESTUJÍCÍCH,  
- 5 karet DIPLOMACIE.

Front Back



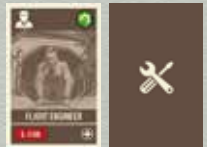
■ 42 karet NÁKLADU: 12 karet DORUČENÍ POŠTY, 4 karty PŘEDNOSTNÍCH DOPISŮ, 6 karet PAŠERÁCTVÍ, 14 karet DIPLOMATICKÝCH ZAVAZADEL a 6 karet PALIVA.  
■ 9 karet PASAŽÉRŮ NA PALUBĚ

Front Back



■ 25 karet SYSTÉMŮ: (karty s logem BASIC: 4 x PŘEDPOVĚĎ POČASÍ), 12 x STANDARDNÍ SYSTÉMY (4 x KOMPAS, 4 x AUTOPILOT a 4 x GYROKOP) a 9 x EXPERTNÍ SYSTÉMY (karty s logem XP: 1 x VÝŠKOMĚR, 1 x POMOCNÁ NÁDRŽ, 1 x NÁKLADOVÉ DVEŘE, 1 x Klapky, 1 x SLOTY, 1 x PLOVÁKY, 1 x STAVITELNÁ VRTULE, 1 x KŘÍDELNÍ NÁDRŽE, 1 x SCHODY PRO CESTUJÍCÍ).

Front Back



■ 20 karet POSÁDKY: 4 x karty SYSTÉMŮ BASIC (karty s logem BASIC: 4 x KOPILOT), 12 x karty STANDARDNÍ POSÁDKA (4 x PALUBNÍ INŽENÝR, 4x NAVIGÁTOR, 4x RADISTA) a 4 x karty EXPERTNÍ POSÁDKA (karty s logem XP: 1 x ODBORNÍK NA PALIVO, 1x METEOROLOG, 1 x VETERÁN).

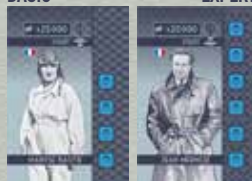
BASIC



■ 36 karet LETADEL

BASIC

EXPERT



■ 8 karet PILOTŮ

Recto WOMAN Verso MAN

Recto

Verso



■ 4 karet PŘÍPRAVY: tyto karty navrhují startovní konfigurace (piloti, HLAVNÍ ZÁKLADNA a STŘEDISKA).



■ 4 kokpity (1 pro každého hráče) pro umístění karty LETADLA a karty PILOTA a 4 pravitka pro umístění karet NÁKLADU, PASAŽÉRŮ, SYSTÉMŮ a POSÁDKY na palubě letadla.



■ 90 bankovek v hodnotě 20x5, 30x10, 30x20 a 10x50 dolarů a 1 bankomat



8 kroužků k označení STŘEDISEK na hrací desce.

■ 4 sady dřevěných dílků (4 barvy), každý s :



2 žetony pro označení počtu bodů a tahu.



20 kostek: slouží k označení ÚROVNĚ VYTRVALOSTI na kokpitu, průchodu hráče STŘEDISKY, dokončení letů SVĚTOVÝCH PRVENSTVÍ a dosažení cílů.



1 žeton letadla: slouží k označení pozice hráčova letadla na hrací desce.



2 zásobníky karet, každý se slotem pro «dobírání» a «odhazování»: «Grand Balcony Hotel» pro karty CÍLŮ a «Mills Airport» pro karty NÁKLADU a PASAŽÉRŮ

1 organizér karet letadel «Halles Latécoère» se záložkami pro každou technologickou úroveň

# Nastavení

**H** Sestavte 6 balíčků karet SYSTÉMŮ & STANDARDNÍCH POSÁDEK, tj. balíček 4 karet pro každý typ: (KOMPAS, PALUBNÍ INŽENÝR, AUTOPILOT, NAVIGÁTOR, GYROSKOP a RÁDIO). Umístěte je do příslušných slotů. Poté zamíchejte karty SYSTÉMŮ & EXPERTNÍCH POSÁDEK (karty s logem XP) a náhodně vylosujte počet karet rovnající se počtu hráčů +3. Tyto karty tvoří balíček karet SYSTÉMŮ & EXPERTNÍCH POSÁDEK pro tuto hru. Tento balíček umístěte vedle ostatních 6 balíčků SYSTÉMŮ & POSÁDKY. Zbývající karty SYSTÉMŮ & EXPERTNÍCH POSÁDEK vraťte zpět do krabice: pro tuto hru nebudou použity.

**F** Vytvořte banku tak, že rozřídíte bankovky a umístěte je do zásobníku poblíž hrací desky v dosahu hráčů. Vytvořte zásobu karet LETADEL, které je možné zakoupit, seřazených podle TECHNOLOGICKÉ ÚROVNĚ a umístěte je do zásobníku «Halles Latécoère».

**D** Zamícháním karet NÁKLADU & PASAŽÉRŮ vytvořte balíček a umístěte jej do 1. slotu zásobníku karet NÁKLADU & PASAŽÉRŮ «Mills Airport».



**C** Vytvořte balíček tak, že smícháte 5 karet DIPLOMACIE s kartami CÍLŮ z balíčků kontinentů uvedených na kartě PŘÍPRAVY (v tomto příkladu balíček EU a balíček NA). Tento balíček umístěte do 1. slotu zásobníku karet CÍLŮ «Grand Balcon Hotel».



**I** Přiřaďte každému hráči sadu dřevěných figurek, poté náhodně určete počáteční pořadí hry a umístěte značku tahu každého hráče v tomto pořadí na počítadlo «větrného štítu» na desce OPERACÍ.



**B** Položte desku OPERACÍ vedle herní desky. Umístěte vedle desky balíček základních karet posádky (4 karty KOPILOTŮ) a balíček SYSTÉMŮ BASIC (4 karty PŘEDPOVĚDI POČASÍ). Ty jsou vyloženy lícem nahoru.



**J** V pořadí tahu:

1 - vyberte si pilota z těch, kteří jsou navrženi na kartě PŘÍPRAVY vybrané pro tuto hru, a vezměte si příslušnou kartu PILOTA. Město spojené s vybraným pilotem je vaše HLAVNÍ ZÁKLADNA.

2 - Umístěte kartu MĚSTA, která patří ke kartě HLAVNÍ ZÁKLADNY, do blízkosti svého kokpitu. Získejte počet BODŮ SLÁVY a PENĚZ uvedený na kartě (tyto hodnoty se opakují na kartě PŘÍPRAVY). Umístěte svůj žeton na bodovací dráhu na místo, kde se nachází počet získaných bodů slávy; během hry posouváte svůj žeton podle zisku (nebo ztráty!) bodů slávy.

3 - Umístěte žeton svého LETADLA na herní desku na místo své HLAVNÍ ZÁKLADNY.



**E** Uspořádejte uvedený počet (v závislosti na počtu hráčů) karet CÍLŮ a NÁKLADŮ & PASAŽÉRŮ do příslušných řad na desce OPERACÍ.

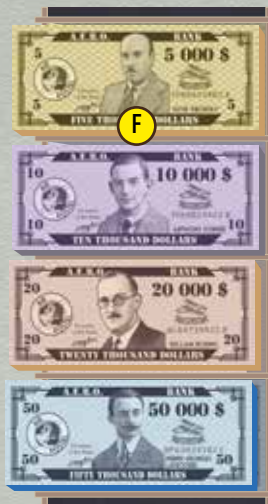
Hráči si mohou vybrat karty z obou řad. Během fáze resetování fungují tyto linie jako «řeky». Z obou linií odstraňte kartu, která je nejvíce vpravo. Přesuňte všechny zbývající karty co nejdále doprava a doplňte prázdná místa.

**G** Umístěte kostky POČASÍ poblíž herního plánu v dosahu hráčů.

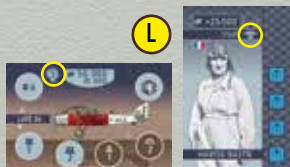
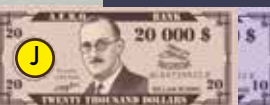
**A** Vyberte si kartu PŘÍPRAVY a položte na stůl zobrazenou herní desku. V tomto příkladu byla z možností SEVERNÍ ATLANTIK a SVĚT na této kartě NASTAVENÍ vybrána deska SVĚT.



**K** Umístěte poblíž hrací desky karty MĚST uvedené v části STŘEDISKA na kartě PŘÍPRAVY a na místo každého z těchto měst umístěte na hrací desku kroužek, aby je všichni hráči mohli snadno najít. Jedná se o společné cíle všech hráčů v této hře.



**F** Vytvořte banku tak, že rozřídíte bankovky a umístíte je do automatu poblíž hrací desky v dosahu hráčů. Vytvořte zásobu karet LETADEL, které je možné zakoupit, seřazených podle TECHNOLOGICKÉ ÚROVNĚ a umístěte je do zásobníku «Halles Latécoère».



V tomto příkladu si Maryse Bastié musí vybrat startovní letadlo s maximální TECHNOLOGICKOU ÚROVNÍ 3.

**L** V opačném pořadí tahu si vyberte kartu LETADLA z dostupných karet, aniž byste museli platit náklady. Poznámka: vybrané letadlo musí mít TECHNOLOGICKOU ÚROVNĚ stejnou nebo nižší než číslo uvedené na vaší kartě PILOTA. Vložte karty PILOT a LETADLO do kokpitu (poznámka: kartu LETADLA umístěte na stranu «BASIC» pouze v případě varianty zahájení BASIC). Nakonec umístěte kostku na maximální úroveň vytrvalosti svého pilota.

## Jak si vybrat letadlo?

**MAXIMUM PALIVA**    **NÁKUPNÍ CENA**    **DOLET**

**TECHNOLOGICKÁ ÚROVEŇ**    **PRODEJNÍ CENA**

**NÁKLAD**    **PASAŽÉŘI**    **POSÁDKA**    **SYSTÉM**

**ZÁTĚŽE**

Ve variantě zahájení BASIC se používá strana BASIC karty LETADLA. Letadlo pak má pouze jednu hodnotu ZÁTĚŽ, která odpovídá počtu karet NÁKLAD, PASAŽÉŘI, POSÁDKA a SYSTÉMU, které mohou být instalovány na palubě letadla.

■ **MAXIMUM PALIVA:** Uvedená hodnota představuje maximální množství paliva (PALIVO), které lze do nádrží tohoto letadla natankovat.

■ **DOLET:** Uvedená hodnota udává maximální vzdálenost, kterou může letadlo uletět během jednoho herního tahu (viz LETECKÉ OPERACE). Tato vzdálenost, vyjádřená počtem kostek, odpovídá celkové vzdálenosti, kterou budete schopni s tímto letadlem během herního tahu urazit, ať už během jednoho letu nebo několika po sobě jdoucích letů.

■ **TECHNOLOGICKÁ ÚROVEŇ:** Tato hodnota odráží úroveň výkonů letadla a technologického vývoje: čím vyšší je ÚROVEŇ TECHNOLOGIE letadla, tím lepší jsou jeho celkové výkony.

■ **NÁKUPNÍ CENA:** Jedná se o částku, kterou musíte zaplatit bance za nákup tohoto letadla, pokud jste prvním kupujícím (nové letadlo).

■ **PRODEJNÍ CENA:** jedná se o částku, kterou obdržíte od banky za prodej tohoto letadla, když jej chcete dále prodat a pořídit si jiné letadlo, nebo o částku, kterou musíte zaplatit bance za zpětný odkup tohoto letadla poté, co jej prodá jiný hráč (letadlo z druhé ruky).

■ **Hodnoty ZÁTĚŽE:** uvedené hodnoty představují maximální počet karet ZÁTĚŽE, které mohou být na palubě tohoto letadla, a to pro každou kategorii karet:

**MAXIMÁLNÍ POČET KARET NÁKLAD:** maximální počet karet NÁKLADU (POŠTA, PŘEDNOSTNÍ DOPISY, BALÍKY, DIPLOMATICKÉ ZAVAZADLO, PALIVO).

**PASAŽÉŘI:** maximální počet karet PASAŽÉRŮ NA PALUBĚ. Upozorňujeme, že karty „VIP CESTUJÍCÍCH (velmi důležitý pasažér) jsou považovány za karty PASAŽÉRŮ NA PALUBĚ. Karta CÍLE VIP CESTUJÍCÍCH tedy zabírá místo CESTUJÍCÍCH, když se rozhodnete vzít tento cíl.

**POSÁDKA:** maximální počet karet posádky (KOPILOT, NAVIGÁTOR, RADISTA, PALUBNÍ INŽENÝR atd.).

**SYSTÉM:** maximální počet karet SYSTÉMŮ (PŘEDPOVĚĚ POČASÍ, KOMPAS, GYROSKOP, NÁKLADOVÉ DVEŘE, KLAPKY atd.).

## Jak si vybrat pilota?

**PŘÍJMY**    **TECHNOLOGICKÁ ZDATNOST**

**ÚROVEŇ TECHNOLOGIE**    **ENDURANCE**

■ **PŘÍJMY:** Jedná se o částku, kterou obdržíte pokaždé, když zvolíte akci «PŘÍJMY», «ÚDRŽBA A PŘÍJMY» nebo «CÍLE A PŘÍJMY», viz POZEMNÍ OPERACE.

■ **ÚROVEŇ TECHNOLOGIE** startovního letadla: letadlo, které si vyberete na začátku hry, musí mít tuto nebo nižší úroveň TECHNOLOGIE.

■ **TECHNOLOGICKÁ ZDATNOST:** jedná se o vaši schopnost postupu při změně letadla. Uvedená hodnota je maximální rozdíl mezi TECHNOLOGICKOU ÚROVNÍ nového letadla, které chcete získat, a starého letadla.

■ **ENDURANCE** představuje vaše pilotní schopnosti (obratnost, reflexy, zrak, analytické schopnosti atd.), které se snižují s únavou nahromaděnou během letu. Body se spotřebovávají během letu a na začátku každého herního kola se vracejí na maximální úroveň.

**START LETADLA**    **PŘÍJMY**    **ENDURANCE**    **TECHNOLOGICKÁ ZDATNOST**

<b>DIEUDONNÉ COSTES</b>	<b>JEAN MERMOZ</b>	<b>HOWARD HUGUES</b>	<b>GÜNTHER VON HÜNEFELD</b>



<b>MARYSE BASTIE</b>	<b>HÉLÈNE DUTRIEU</b>	<b>HARRIET QUIMBY</b>	<b>MARGARET VON ERTZDORF</b>



<b>RICHARD BYRD</b>	<b>JOHN ALCOCK</b>	<b>JOAQUIN LORIGA</b>	<b>ITALO BALBO</b>



<b>BESSIE COLEMAN</b>	<b>LADY MARY BAILEY</b>	<b>POLINA DENISOVNA OSIPENKO</b>	<b>CARINA NEGRONE</b>



**Ameliiny rady**

volte si variantu BASIC, abyste mohli hrát se zjednodušenou verzí pravidel a seznámit se s herními mechanismy nebo abyste mohli hru představit začínajícím hráčům během rychlejších her. Jakmile si osvojíte základní pravidla, budete moci naplno využívat všechny možnosti hry! Tentokrát není prostor pro náhodu: vše (nebo téměř vše!) máte pod kontrolou. K úspěchu či neúspěchu vás dovedou vaše rozhodnutí, protože pokud vám štěstí může dát naději na úspěch, samotná smůla nemůže vysvětlit váš neúspěch!

## Herní tah:

V pořadí tahu určeném pozicí vaší značky tahu na počítadle větrného štítku na desce OPERACÍ umístíte svůj žeton na první volné místo v jedné z řad akcí LETECKÝCH OPERACÍ nebo POZEMNÍCH OPERACÍ, které se řeší v tomto pořadí:

**LETECKÉ OPERACE** umístěním svého žetonu tahu na jedno místo pro LETECKÉ OPERACE budete moci:

- naložit letadlo tím, že si vezmete dostupné karty ZÁTĚŽE a PASAŽÉRŮ
- provést předletovou kontrolu (PŘEDLETOVÁ KONTROLA), abyste mohli nakoupit palivo (PALIVO), karty KOPILOTA nebo METEOROLOGICKÁ PŘEPOVĚĎ
- poté provést jeden nebo více letů, abyste mohli posunout své letadlo na hrací desce. Tyto akce jsou podrobně popsány níže.

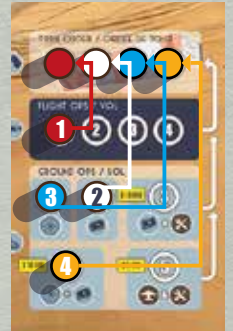
**POZEMNÍ OPERACE** Díky těmto akcím zůstáváte na zemi a připravujete své další cesty! Můžete si vybrat jednu akci nebo kombinaci akcí z 5 navržených možností:

- 1 - Cíle
- 2 - Příjmy
- 3 - Údržba + příjmy
- 4 - Cíle + příjmy
- 5 - Změna letadla + údržba

Každá akce je podrobně popsána níže. Ve svém tahu umístíte žeton tahu na volné políčko. Pokud hráč již obsadil jedno z posledních 3 políček, můžete ho donutit, aby se přesunul na jiné políčko tím, že mu zaplatíte uvedenou částku (např. 10 000 USD za políčko Údržba + Příjmy). Odsunutý hráč nemůže nabídku odmítnout a okamžitě umístí svou značku tahu na jiný slot (na který ještě nebyl během tohoto tahu umístěn), a to i v rámci sekce LETECKÝCH OPERACÍ.

**ZMĚNA POŘADÍ** ■ Vyměňte žetony tahu hráčů na počítadle VĚTRNÉHO ŠTÍTKU a určete pořadí dalšího tahu. Za tímto účelem nejprve přehodte ty, které jsou umístěny na akčním řádku LETECKÝCH OPERACÍ, a poté ty, které jsou na akčních řádcích POZEMNÍCH OPERACÍ. Pokud je ve stejné akční řádce umístěno více hráčů, přesunou se jejich žetony tahu nahoru v opačném pořadí, než v jakém se nacházeli (od posledního k prvnímu pro každý akční řádek).

■ Z řad karet CÍLŮ a NÁKLADU & PASAŽÉRŮ odhodte karty nejvíce vpravo, přesuňte zbývající karty doprava na prázdná místa a poté řady doplňte z balíčku. Když je balíček karet CÍLŮ nebo NÁKLADU & PASAŽÉRŮ prázdný, zamíchejte příslušnou odhazovací hromádku a vytvořte nový balíček. Herní kola pokračují, dokud jeden z hráčů nespustí poslední kolo.



V tomto příkladu bude v příštím kole první hráč červený, následovaný bílým, modrým a pak žlutým.

## LETECKÉ OPERACE

LETECKÉ akce vám umožní NALOŽIT LETADLO kartami NÁKLADU nebo PASAŽÉRŮ, provést PŘEDLETOVOU KONTROLU, která vám umožní naplnit nádrže palivem nebo získat cenné pilotní pomůcky a nakonec provést s letadlem LET (nebo několik letů, pokud jsou splněny potřebné podmínky), abyste mohli přistoupit k DORUČENÍ cenného nákladu, získat příslušné bonusy a samozřejmě se pokusit OTEVŘÍT NOVOU TRASU a tím splnit některé z cílů!

### LETECKÉ OPERACE - Naložení letadla před vzletem

Ve svém tahu si doberte 1 kartu ZÁTĚŽE (NÁKLADU nebo PASAŽÉRŮ) z dostupných karet v zásobníku karet ZÁTĚŽE. Poté totéž udělá další hráč v akci NALOŽENÍ a tak dále, dokud nedojdou karty ZÁTĚŽE nebo dokud všichni hráči v akci NALOŽENÍ neprovedou. Při NAKLÁDÁNÍ vždy dbejte na to, abyste nepřekročili hodnoty ZÁTĚŽE (NÁKLAD a PASAŽÉŘI) svého letadla.



### LETECKÉ OPERACE - PŘEDLETOVÁ KONTROLA

Po naložení a před zahájením dalšího kroku VYKONÁNÍ LETU můžete zakoupit PALIVO, PŘEDPOVĚĎ POČASÍ nebo najmout KOPILOTA a zkontrolovat, zda je váš pilot SCHOPEN LETU.

■ **NÁKUP PALIVA:** Každý přírůstek ukazatele paliva stojí 5 000 USD a nesmíte překročit maximální úroveň paliva vašeho letadla. Zaplat'te do banky cenu paliva, které chcete koupit a poté nastavte ručičku ukazatele paliva v kokpitu na jeho novou hodnotu (nezapomeňte: na začátku hry je jeho úroveň nulová).

■ **Nákup PŘEDPOVĚDI POČASÍ:** můžete si koupit jednu kartu PŘEDPOVĚDI POČASÍ z balíčku, pokud nepřesáhne hodnotu NÁKLADU (SYSTÉM) vašeho letadla. Zaplat'te cenu do banky.

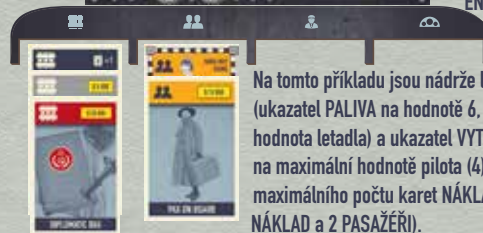
■ **Najmout si KOPILOTA:** můžete si koupit kartu KOPILOTA z balíčku, pokud nepřesahuje hodnotu ZÁTĚŽE (POSÁDKA) vašeho letadla. Zaplat'te náklady bance.

■ **SCHOPEN LETU:** na začátku svého tahu položte kostku na nejvyšší hodnotu VYTRVALOSTI uvedenou na kartě PILOTA. Poznámka: tato hodnota může být zvýšena efekty jiných karet (např. karty AUTOPILOT).

Nyní jste připraveni k letu! Nezapomeňte, že úrovně PALIVA a VYTRVALOSTI se budou během letu snižovat v závislosti na potížích, na které narazíte. Je důležité, aby před koncem letu neklesly ukazatele PALIVA ani VYTRVALOSTI pod nulu!



Nyní jste připraveni k letu! Nezapomeňte, že úrovně FUEL a ENDURANCE se budou během letu snižovat v závislosti na potížích, na které narazíte. Je důležité, aby před koncem letu neklesly ukazatele FUEL ani ENDURANCE pod nulu!



Na tomto příkladu jsou nádrže letadla plné (ukazatel PALIVA na hodnotě 6, což je maximální hodnota letadla) a ukazatel VYTRVALOSTI je na maximální hodnotě pilota (4). Je dosaženo maximálního počtu karet NÁKLADU a PASAŽÉRŮ (3 NÁKLAD a 2 PASAŽÉŘI).

### LETECKÉ OPERACE - VYKONAT LET

Ve svém tahu, který je určen vaší pozicí na akčních slotech LETECKÝCH OPERACÍ, uskutečňte jeden nebo více letů mezi dvěma městy. To provedete takto:

1 - Změřte délku letu: na hrací desce je znázorněna počtem políček oddělujících odletové a přiletové město letu (každé políčko odpovídá kostce počasí, kterou je třeba hodit). Nezapomeňte: během svého tahu nesmíte uletět celkovou vzdáleností přesahující hodnotu DOLETU vašeho letadla, přičemž tato celková vzdálenost odpovídá délce letu nebo součtu délek letů uskutečněných během vašeho tahu.

2- Vykonejte let. Hod'te kostkami odpovídajícími políčkům zvolené trasy (1 kostka příslušné barvy na políčko oddělující města odletu a přiletu letu) a poté je vyřešte v pořadí podle jejich umístění na trase. Za každé políčko na trase musíte utratit body PALIVA a VYTRVALOSTI uvedené na příslušné kostce. Kdykoli se můžete rozhodnout použít efekty svých karet SYSTÉMŮ a POSÁDKY.

Pokud jsou hodnoty PALIVA a VYTRVALOSTI po průletu posledním čtvercem letové trasy rovny nebo větší než 0, vaše letadlo bezpečně přistane v cílovém městě.

Vaše letadlo nedoletí do cíle, pokud :

- hodnota PALIVA nebo VYTRVALOSTI klesne pod 0

- hodnota PALIVA klesne na 0 před opuštěním posledního čtverce letové trasy a dosažením cílového města

V obou případech přejděte k přerušení letu (poznámka: pokud hodnota VYTRVALOSTI klesne na 0 před dosažením cílového města, nevede to k přerušení letu).

Pokud jste dosáhli cílového města, můžete přejít k položce DORUČENÍ. Nakonec, pokud to DOLET vašeho letadla a úroveň paliva a VYTRVALOST dovolí, můžete se rozhodnout pokračovat v cestě a znovu VYKONAT LET. Upozornění: v tomto případě si nemůžete vzít nové karty NÁKLADU, koupit další PALIVO nebo obnovit úroveň ENDURANCE, musíte pokračovat v cestě s aktuálními úrovněmi.



Na tomto příkladu: červené letadlo letí z Berlína do Moskvy. Kostky počasí dávají následující výsledek  
 - jasná obloha = -1 PALIVO  
 - protivětr = -2 PALIVA  
 - led a sníh = -1 PALIVO a -2 VYTRVALOST  
 tj. celkem -4 PALIVA a -2 VYTRVALOST během tohoto letu.

## LETECKÉ OPERACE – CÍL CESTY A DODÁNÍ

Pokud jste dorazili do cílové destinace, můžete toto mezipřistání využít k doručení karty ZÁTĚŽE (NÁKLAD nebo PASAŽÉŘI) dle vlastního výběru a snad splnit nějaké cíle!

■ Doručte kartu ZÁTĚŽE, přičemž dodržujte následující 2 pokyny:

1 - Ve výchozím nastavení můžete při každém mezipřistání doručit pouze jednu kartu ZÁTĚŽE (NÁKLAD nebo PASAŽÉŘI). Obdržíte příslušný bonus z banky, pokud existuje, a kartu odhodíte. Poznámka: Pokud doručujete kartu «DIPLOMATICKÉ ZAVAZADLO» ve spojení s kartou cíle «DIPLOMACIE» nebo kartou «CESTUJÍCÍ VIP» (velmi důležitý pasažér), tyto karty neodhazujte a ponechte si je (viz vyhodnocení CÍLŮ).

2 - Respektujte pokyny k doručení podle místa: LETIŠTĚ (logo), VELKÉ MĚSTO (logo), VELVYSLANECTVÍ (logo) či CELNICE (logo) - viz oddíl NOTAM.



■ V cíli cesty: posouzení CÍLŮ

Pokud jste na konci letu dosáhli prvního města uvedeného na jedné nebo více kartách CÍLŮ LETECKÉ TRASY, položte jednu ze svých kostek na příslušnou kartu (karty), abyste zaznamenali svůj průlet.

Pokud jste na konci letu dosáhli cíle (LETECKÁ TRASA, DIPLOMACIE, VIP...), okamžitě získáte odpovídající bonusy (body slávy a případně peníze). Karty dosažených cílů neodkládejte zpět na odhazovací hromádku: tyto karty, které již nebudou po zbytek hry k dispozici, si ponechte a v případě potřeby je můžete použít ke kontrole konečného skóre.

■ V cíli cesty: přistání ve STŘEDISKU

Pokud jste na konci letu poprvé dosáhli STŘEDISKA: umístěte kostku své barvy na příslušnou kartu města a okamžitě získáte jednu ze 2 nabízených odměn (body slávy NEBO peníze). Poznámka: následná návštěva stejného města vám neumožní znovu vyhrát zvolenou odměnu ani druhou odměnu.

■ V cíli cesty: dosažení VELKÉHO PRVENSTVÍ

Pokud je let, který jste právě dokončili, jedním z VELKÝCH PRVENSTVÍ (viz obr. na desce), které ještě nebyly dokončeny, okamžitě získáte odpovídající BODY SLÁVY. Umístěte kostku své barvy na piktogram na hrací desce, abyste zaznamenali svůj úspěch.

## LETECKÉ OPERACE - PŘERUŠENÍ LETU: MIMOŘÁDNÁ UDÁLOST nebo HAVÁRIE

K PŘERUŠENÍ LETU dojde, pokud hodnota PALIVA nebo VYTRVALOSTI klesne během letu pod 0: v takovém případě vaše letadlo nedoletí do cíle!

PŘERUŠENÍ LETU může vést k MIMOŘÁDNÉ UDÁLOSTI nebo HAVÁRII v závislosti na typu trasy (NAD VODOU nebo NAD ZEMÍ) a typu letadla (POZEMNÍ LETADLO, HYDROPLÁN nebo OBOJŽIVELNÉ). Trasy NAD VODOU jsou na herním plánu označeny modrým lemem. Ostatní trasy jsou trasy NAD ZEMÍ.

Pozemní letadlo poznáte podle tohoto piktogramu: ☪

Přerušení letu s tímto typem letadla vede k MIMOŘÁDNÉ UDÁLOSTI, pokud k němu dojde na trase NAD ZEMÍ, nebo k HAVÁRII, pokud k němu dojde na trase NAD VODOU.

HYDROPLÁN poznáte podle tohoto piktogramu: ⚓

Přerušení letu s tímto typem letadla vede k MIMOŘÁDNÉ UDÁLOSTI, pokud k němu dojde na trati NAD VODOU, nebo k HAVÁRII, pokud k němu dojde na trati NAD ZEMÍ.

OBOJŽIVELNÉ je letadlo, které může být vybaveno plováky a/nebo koly. Lze je rozpoznat podle přítomnosti těchto dvou piktogramů: ☪ (⚓)

PŘERUŠENÍ LETU s tímto typem letadla vede k MIMOŘÁDNÉ UDÁLOSTI bez ohledu na trasu (NAD ZEMÍ nebo NAD VODNOU).

Poznámka: Pokud je piktogram ⚓ na kartě LETADLA v závorce, znamená to, že na letadle musí být instalována karta SYSTÉMU «PLOVÁKY», aby bylo považováno za letadlo OBOJŽIVELNÉ. Bez karty SYSTÉMU «PLOVÁKY» je letadlo považováno za typ «POZEMNÍ».



## Důsledky MIMOŘÁDNÉ UDÁLOSTI nebo HAVÁRIE.

V případě MIMOŘÁDNÉ UDÁLOSTI provedete nouzové přistání:

- Vraťte se s LETADLEM do města odletu daného letu.
- Ponecháte si své letadlo, pilota, karty ZÁTĚŽE, ale přijdete o veškeré PALIVO spotřebované během letu.
- Ztrácíte počet bodů slávy odpovídající TECHNOLOGICKÉ ÚROVNI vašeho letadla. Váš tah zde končí.
- V případě HAVÁRIE zmizí vaše letadlo i s pilotem navždy, ztraceni na věky v samotě nedozírných pouští či pohlceni vlnami rozbouřeného oceánu!
- Vraťte žeton svého LETADLA zpět do města odletu tohoto letu.
- Přijdete o všechny karty ZÁTĚŽE (NÁKLAD & PASAŽÉŘI, SYSTÉMY & POSÁDKY) - Odhodte karty (na zbytek hry se vrátí do krabice), aniž byste dostali náhradu za jejich cenu.
- Přijdete o veškeré PALIVO spotřebované během letu.
- Odhodte kartu PILOTA (vrací se do krabice pro zbytek hry) a vezměte si nového pilota z těch, kteří jsou ještě k dispozici.
- Odhodte kartu LETADLA (vrátí se do krabice pro zbytek hry) a vezměte si letadlo z těch, která jsou ještě k dispozici (nové nebo použité) a mají nižší TECHNOLOGICKOU ÚROVEŇ, aniž byste museli platit jeho cenu.
- Tragická, ale slavná smrt vašeho pilota přispěla k legendárním příběhům, které tvoří historii letectví: získáte 3 BODY SLÁVY, nebo 5 BODŮ SLÁVY, pokud byl na palubě letadla také «CESTUJÍCÍ VIP»! Pozor, když během hry zmizí 3 piloti, tisk o toto téma zcela ztratí zájem a jakákoli následná HAVÁRIE už nepřinese žádné další BODY SLÁVY. Váš tah zde končí.



## Antoinova rada

S letadlem, které nás naučilo přímce, není důležité doletět, ale směřovat k cíli! Ale víte, že když chcete být vtipní, někdy trochu lžete... Drazí piloti, je jistě poetické podstoupit všechna rizika a spoléhat se jen na prozřetelnost, že dosáhnete cíle, ale pokud budete pokračovat tímto způsobem, získáte jistě jen posmrtnou slávu, která je stejně hořká jako pomíjivá!

Zkušenost z klidného letu vás přivede k tomu, abyste si položili tuto zásadní otázku: vzlétnete znovu a budete pokračovat v cestě navzdory rostoucí hrozbě možné havárie, nebo moudře počkáte na další kolo, abyste se pokusili o tento nový let? Výsledkem těchto rozhodnutí bude vítězství nebo porážka. Neexistuje žádná vnější osudovost. Existuje však vnitřní osudovost: přijde chvíle, kdy zjistíme, že jsme zranitelní. Budoucnost je vždy jen přítomnost, kterou je třeba dát do pořádku: nejde o to ji předvídat, ale umožnit ji. Než se tedy vydáte na velkou cestu, pečlivě si vyberte letadlo a jeho vybavení, stejně jako posádku, která vás podpoří. Nezapomínejte, že přepadové letadlo vám umožní dosáhnout velkých prvenství, ale jejich omezené užitečné zatížení velmi prodražuje jejich provoz. Na druhou stranu vám dopravní letadlo umožní dopravovat náklad a cestující, což vám přinese spoustu peněz, ale možná méně slávy. Najděte si správný okamžik, kdy přejít z jednoho na druhé a naopak.

A nevádí, když se zmýlíte: zítější pravda se živí včerejšími omyly. Záchrana je v tom udělat krok. Ještě jeden krok. Viděl jsem poraženého šachistu, který léta hraje v naději na vítěznou partii. Člověk je totiž bohatší o to, že ji má, i když není ani pro něj samotného.

## Splácení dluhů

Během hry budete často muset zaplatit různé částky, ať už za nákup paliva, nového letadla, nového vybavení, najmutí člena posádky, nebo za zaplacení pokuty za vyřazení karet NÁKLAD či PASAŽÉŘI, nebo dokonce za zaplacení pokuty, pokud vás celníci chytí s nelegálním zbožím (PAŠERÁCTVÍ)! Jste povinni okamžitě zaplatit celou dlužnou částku. Pokud však nemáte dostatek peněz, máte možnost uhradit své dluhy s pokutou 1 BOD SLÁVY za každých 10 000 USD dluhu, např. 2 body za dluh 15 000 USD.





## POZEMNÍ OPERACE

Akce ve svém tahu řešte podle pořadí určeného čísly na políčkách vybraných hráči.



### POZEMNÍ OPERACE – AKCE CÍLE

V sekci POZEMNÍ OPERACE jsou 2 místa pro akci CÍL:

- Samotná akce CÍL (nelze převzít – slot 1)
- a akce CÍL v kombinaci s akcí PŘÍJMY (lze převzít za 10 000 USD – slot 4). Ve svém tahu si vyberte kartu CÍLE z těch, které jsou k dispozici v řadě, nebo z těch, které leží na vrcholu balíčku. Pozor: musíte si vzít jednu kartu, ne více, ne méně.



### POZEMNÍ OPERACE – AKCE PŘÍJMY

V sekci POZEMNÍ OPERACE jsou 3 sloty pro akci PŘÍJMY:

- Ve svém tahu získáte od banky příjmy uvedené na kartě PILOT (lze převzít za 10 000 USD – slot 2)
- příjmy v kombinaci s akcí ÚDRŽBA (lze převzít za 10 000 USD – slot 3)
- a příjmy v kombinaci s akcí CÍLE (lze převzít za 10 000 USD – slot 4).



### POZEMNÍ OPERACE – AKCE ÚDRŽBA

V sekci POZEMNÍ OPERACE jsou 2 sloty pro akci ÚDRŽBA:

- první slot kombinovaný s akcí PŘÍJMY (lze převzít za 10 000 USD – slot 3)
  - a druhý kombinovaný s akcí VÝMĚNA LETADLA (lze převzít za 5 000 USD – slot 5).
- Ve svém tahu si můžete koupit jednu nebo více karet ze 7 balíčků karet SYSTÉMŮ a POSÁDKY, pokud nepřesáhnou hodnoty ZÁTĚŽE (případně SYSTÉMŮ a POSÁDKY) vašeho letadla. Do svého letadla nesmíte instalovat více než jednu kopii těžké karty. Můžete také odhodit karty SYSTÉMŮ a POSÁDKY, které jste získali v předchozích kolech, ale jejich cena se nevrací. Když je karta odhozena, vrací se zpět do svého balíčku.



### POZEMNÍ OPERACE – VÝMĚNA LETADLA AKCE

V sekci POZEMNÍ OPERACE je k dispozici pouze 1 slot pro akci VÝMĚNA LETADLA v kombinaci s akcí ÚDRŽBA (lze převzít za 5 000 USD – slot 5).

Tato akce VÝMĚNA LETADLA vám ve vašem tahu umožní vyměnit stávající letadlo za jiné, ať už nové, nebo použité. Ve všech případech:

- Rozdíl v TECHNOLOGICKÉ ÚROVNI mezi vašim současným letadlem a letadlem, které chcete získat, musí být stejný nebo menší než hodnota TECHNOLOGICKÉ DOVEDNOSTI vašeho pilota.
- Pokud hodnoty ZÁTĚŽE kupovaného letadla neumožňují ponechat si všechny karty ZÁTĚŽE (NÁKLAD, PASAŽÉŘI, SYSTÉMY nebo POSÁDKA), které máte, musíte karty, které si nemůžete ponechat na palubě letadla, odhodit.

■ Pokud se jedná o kartu NÁKLADU nebo PASAŽÉRŮ: odložte kartu na hromádku a vraťte bance prémii, která se obvykle vybírá za její dodání (příklady: 5 000 USD za kartu POŠTA, 15 000 USD za kartu PASAŽÉR NA PALUBĚ, 30 000 USD za kartu PAŠERÁCTVÍ atd.). Poznámka: pokud se jedná o kartu CESTUJÍCÍ VIP, musíte zaplatit 15 000 USD a odečíst si BODY SLÁVY související s tímto cílem.

■ Pokud se jedná o kartu SYSTÉM nebo POSÁDKY: odhodte kartu do svého balíčku SYSTÉMŮ a POSÁDKY, aniž byste obdrželi náhradu za její cenu.

■ Umístěte kartu letadla, které jste právě získali, do kokpitu a kartu letadla, které jste právě prodali, položte vedle organizéru «Halles Latécoère», abyste vytvořili hromádku použitých letadel.



POZOR: Některé karty letadel mají prodejní cenu 0. Jedná se o unikátní letadla, často určená k dokončení dálkových letů. Hráč, který je jejich vlastníkem, nedostane za odprodeje žádné peníze: toto výjimečné letadlo jde na obohacení sbírky význačného muzea! Proto se jeho karta nepřidává k hromádce použitých letadel: je trvale vyřazena a během této hry ji nelze znovu použít.



V tomto příkladu se St Exupéry dostává z letadla 3. úrovně na letadlo 5. úrovně, což je možné díky jeho TECHNOLOGICKÉ DOVEDNOSTI. Musí zaplatit bance 80 000 – 10 000 = 70 000 dolarů. Protože nové letadlo má stejné hodnoty ZÁTĚŽE (NÁKLAD, PASAŽÉŘI, POSÁDKA a SYSTÉMY), může si St Exupéry ponechat karty ZÁTĚŽE, které má.

### Koupit nové letadlo

Nové letadlo si můžete zakoupit z letadel, která jsou k dispozici ke koupi v organizéru «Halles Latécoère». Vyzvedněte si v bance PRODEJNÍ CENU svého stávajícího letadla a poté bance zaplatte NÁKUPNÍ CENU nového letadla.

### Nákup použitého letadla

Můžete se také rozhodnout pro koupi některého z letadel, která jsou k dispozici na hromádce použitých letadel. Vyzvedněte si od banky PRODEJNÍ CENU svého současného letadla a poté bance zaplatte PRODEJNÍ CENU na kartě kupovaného použitého letadla.

V obou případech musíte okamžitě zaplatit celou částku: banka neposkytuje úvěry!

## Konec hry

Konec hry spustíte, pokud na konci svého tahu jako první hráč dosáhnete požadovaného počtu BODŮ SLÁVY (viz Konec hry). Hráči, kteří v aktuálním kole ještě nehráli, provedou své akce. Poté spočítejte své BODY SLÁVY:

- Od svého celkového počtu musíte odečíst body za všechny nesplněné cíle, které máte v držení.
- K celkovému počtu bodů přičtete počet bodů odpovídající TECHNOLOGICKÉ ÚROVNI vašeho letadla.
- Nakonec si v bance vyzvedněte prodejní hodnotu svého letadla a sečtete peníze, které máte. Každých 50 000 dolarů má hodnotu 1 bodu slávy navíc.

Hráč s největším počtem BODŮ SLÁVY je vyhlášen vítězem. V případě rovnosti bodů vyhrává hráč, který vlastní letadlo s nejvyšší ÚROVNÍ TECHNOLOGIE. Pokud i přesto dojde k remíze, hráči se o slávu tohoto velkého vítězství podělí!



**ATC volá leteckou poštu 001, povolení k okamžitému vzletu ! Přeji příjemný let !**

# HRACÍ POMŮCKA - NOTAM (OZNÁMENÍ LETECKÝM POŠTOVNÍM MISÍM)

## POPIS KARET OBJECTIVE

### LETECKÁ TRASA



Otevřením nových leteckých tras získáte BODY SLÁVY a peníze. Umístěte kostku své barvy na kartu AIR ROUTE, kterou vlastníte, pokud se vaše letadlo nachází na jednom ze dvou míst na ní uvedených. Můžete si zvolit libovolnou trasu k dosažení dvou uvedených míst. Cíle je dosaženo, jakmile vaše letadlo dosáhne druhého místa uvedeného na této kartě: obdržíte z banky částku peněz a získáte uvedený počet BODŮ SLÁVY. Vyplněné karty leteckých tras si uschovejte poblíž kokpitu a otočte je, abyste je odlišili od karet leteckých tras, které ještě nemáte.

Během jednoho herního kola je možné splnit několik cílů AIR ROUTE. Body z karet AIR ROUTE, které na konci hry nemáte v držení, se odečtou od vašeho konečného součtu BODŮ SLÁVY.

## PASSAGER



VIP TRAVELLER (velmi důležitý cestující):

Někteří cestující jsou celebrity, které vám přinášejí nejen peníze, ale také slávu. Karta VIP TRAVELLER je považována za kartu PAX ON BOARD: zabírá tedy místo PAX (LOAD) v zavazadlovém prostoru vašeho letadla.

Cíle dosáhnete, jakmile vaše letadlo dopraví cestujícího do VELKÉHO MĚSTA uvedeného na kartě (musí tam být vysazen): obdržíte peníze z banky a získáte uvedený počet BODŮ SLÁVY. Doporučujeme vám, abyste vyplněné karty TRAVELLER VIP uchovávali v blízkosti kokpitu a otáčeli je, abyste je odlišili od nedokončených karet TRAVELLER VIP, které máte u sebe.

Body z nedokončených karet TRAVELLER VIP, které máte v držení na konci hry, se odečtou od vašeho konečného součtu BODŮ SLÁVY.

**V tomto příkladu musí Anna May Wong odcestovat do Peking. Po dosažení cíle získá 3 body slávy a 15 000 dolarů.**

## DIPLOMACY (DIPLOMACIE):



Další způsob, jak získat spoustu bodů slávy, je doručení diplomatického balíčku na požádání. Použijte své letadlo jako prostředek k tajným politickým intrikám s kartami DIPLOMACIE! Každá karta DIPLOMATICKÉHO VÁČKU, kterou vhodíte na velvyslanectví příslušného národa, vám přinese body slávy podle stupnice uvedené na kartě DIPLOMACIE. Upozornění: Kartu DIPLOMATIC BAG, kterou jste odevzdali a která odpovídá kartě DIPLOMACY, kterou vlastníte, neodhazujte: nechte ji v blízkosti kokpitu, lícem dolů. Pokud se vám do konce hry nepodaří doručit alespoň jednu kartu DIPLOMATIC BAG od národa uvedeného na kartě DIPLOMACY, odečte se vám od konečného součtu BODŮ SLÁVY počet bodů uvedený za první doručení!

**V tomto příkladu vám předání 2 diplomatických tašek na sovětských velvyslanectvích (červená barva) během hry přinese 3 + 4 = 7 celkových BODŮ SLÁVY. Pokud jste však na konci hry nedoručili žádné sovětské diplomatické tašky, ztratíte 3 body slávy.**

	AIRFIELD	BIG CITIES	EMBASSY	CUSTOMS
«Mail»	■	■	■	■
«Priority Letter»	■	■	■	■
«Pax on Board»		■		
«Traveller VIP»		■		
«Diplomatic case»			■	
«Smuggling case»				■

## POPIS KARET LOAD (CARGO A PAX)



**PAX ON BOARD:** Vklad pouze ve VELKÉM MĚSTĚ. Vyhraďte 15 000 dolarů a poté kartu položte na jeho odhazovací hromádku.



**FUEL CAN:** Nezískáváte žádné bonusy. Během letu můžete tuto kartu odhodit místo toho, abyste utratili 1 bod svého ukazatele paliva.



**MAIL DELIVERY:** lze předat na jakémkoli místě (na letišti, na celnici, ve velkém městě nebo na velvyslanectví). Vyhraďte 5 000 USD a poté kartu odložte na hromádku odhozených karet.



**DIPLOMATIC BAG:** Vložte pouze na EMBASÁDU státu (barvy) uvedeného na průkazu. Vyhraďte 20 000 dolarů, pak si kartu ponechte, pokud máte kartu DIPLOMATICKÝ OBJEV téhož národa, jinak kartu odložte zpět na její odhazovací hromádku.



**PRIORITY LETTER:** předání je možné na jakémkoli místě (LETIŠTĚ, CÍSAŘSTVÍ, VELKÉ MĚSTO nebo EMBASÁDA) s povinností doručit tuto kartu před ostatními kartami LOAD (CARGO nebo PAX) naloženými v letadle. Vyhraďte 10 000 USD a poté kartu odložte na hromádku odhozených karet.



**SMUGGLING CASE:** lze uložit pouze na celním úřadě, jedná se o podvodnou zásilku.

Hráč si z vašich karet NÁKLADU (včetně této) vylosuje náhodnou kartu: pokud je to karta SMUGGLING CASE, celníci vás pokutují za přepravu nelegálního zboží! Kartu odložte na odhazovací hromádku a zaplaťte bance 10 000 dolarů. Váš tah okamžitě končí. Pokud to není karta SMUGGLING CASE: Uff, celníci považují vše za v pořádku! Vyhráváte 30 000 USD, kartu SMUGGLING CASE odkládáte na odhazovací hromádku a pokračujete ve svém tahu.

## POPIS KARET SYSTEM & CREW BASIC

(karty označené BASIC) - 4 kopie od každé z nich



**\$ -5 000 MET REPORT:** SYSTEM card. During a flight, discard this card to place a die on a CLEAR SKY side (-1 FUEL).



**\$ -5 000 COPILOT:** CREW karta. Během letu odhod'te tuto kartu, abyste zrušili utracení 1 bodu ENDURANCE.

## LEGENDA KOSTKY METEO

1 ☀ JASNÉ NEBE (CAVOK) -1 fuel	2 ☁ RAIN -2 fuel -1 endurance	2 🌪 HEADWIND -2 fuel
2 ☁ THUNDERSTORM -2 fuel -2 endurance	3 🌪 TROPICKÁ CYKLÓNA -3 essence	
1 ❄ LED A SNĚH -1 fuel -2 endurance	1 ☁ FOG -1 fuel -1 endurance	

## POPIS KARTY SYSTEM & CREW STANDARD

4 kopie od každé karty



**\$ -5 000** PERMANENTNÍ  
FLIGHT ENGINEER : karta CREW. Jednou za let: umožňuje přehodit zelenou kostku.



**\$ -10 000** PERMANENTNÍ  
RADIO: karta CREW. Jednou za let: umožňuje přehodit bílou kostku.



**\$ -10 000** PERMANENTNÍ  
NAVIGATOR: Karta CREW. Jednou za let: umožňuje přehodit červenou kostku.



**\$ -10 000** PERMANENTNÍ  
COMPASS: Karta SYSTEM. Jednou za let: umožňuje nahradit VĚTRNOU stranu zelené, bílé nebo modré kostky její ČISTOU NEBESKOU stranou (-1 FUEL).



**\$ -10 000** PERMANENTNÍ  
GYROSKOPE: Karta SYSTEM. Jednou za let: zruší utracení 1 bodu ENDURANCE na bílé, červené nebo žluté kostce (rozšíření AD AUSTRAL).



**\$ -60 000** PERMANENTNÍ  
AUTOPILOT: Karta SYSTEM. Jednou za tah: zvyšuje pilotovu odolnost o +3.

## POPIS KARET SYSTEM & CREW EXPERT

(karty s logem XP) – 1 kopie každé z nich



**\$ -15 000** PERMANENTNÍ  
FUEL EXPERT: karta CREW. Jednou za let: na jedné kostce přemění výsledek -2 FUEL na -1 FUEL.



**\$ -10 000** PERMANENTNÍ  
METEOROLOGIST: karta CREW. Jednou za let: umožňuje nahradit stranu VÍTR nebo BOUŘE stranou JASNÁ OBLOHA (-1 FUEL) příslušné kostky.



**\$ -40 000** PERMANENTNÍ  
VETERAN: karta CREW. Jednou za tah: zvyšuje pilotovu odolnost o +2.



**\$ -15 000** PERMANENTNÍ  
FLAPS: karta SYSTEM. Zvyšuje hodnoty CARGO a PAX letadla o +1.



**\$ -15 000** PERMANENTNÍ  
SLATS: karta SYSTEM. Zvyšuje hodnotu karty CREW o +1 a hodnotu karty SYSTEM o +2.



**\$ -10 000** PERMANENTNÍ  
CARGO DOOR: SYSTEM card. Jednou za let: umožňuje dodat 2 karty CARGO (místo 1).



**\$ -5 000** PERMANENTNÍ  
AUXILIARY TANK : karta SYSTEM. Zvyšuje hodnotu MAX FUEL letadla o +1.



**\$ -10 000** PERMANENTNÍ  
AIRSTAIRS: karta SYSTEM. Jednou za let: umožňuje dodat 2 karty PAX (místo 1).



**\$ -25 000** PERMANENTNÍ  
VARIABLE PROPELLER: karta SYSTEM. Jednou za let: zruší utracení 1 bodu paliva, pokud je let delší než 3 políčka.



**\$ -10 000** PERMANENTNÍ  
ALTIMETER: karta SYSTEM. Jednou za let: umožňuje nahradit stranu Mlh na bílé, zelené nebo červené kostce stranou ČIRÁ OBLOHA (-1 FUEL).



**\$ -10 000** PERMANENTNÍ  
WING TANKS: karta SYSTEM. Zvyšuje hodnotu DOSAHU letadla o +1.



**\$ -15 000** PERMANENTNÍ  
FLOATS : karta SYSTEM. Transformuje pozemní letadlo na AMFIBIÁN (proto může být vybaven plováky nebo koly). Lze instalovat pouze na letadlo, které má na své kartě v závorce piktogram .



## Varianta Warbirds

Tato varianta mění počáteční podmínky hry a umožňuje začít hru s letadly technologické úrovně 1 a 2. Přidejte je do fondu nových letadel a začněte hru s letadly o 2 úrovně nižší než je technologická úroveň na vaší kartě pilota.  
Poznámka: tato varianta může výrazně prodloužit trvání hry.

## Varianta MAIN BASE

Každému hráči rozdejte následující počet karet MĚSTA:

Počet hráčů	2	3	4
Počet karet	5	4	4

Nerozdělené karty vraťte zpět do krabice, protože v této hře nebudou použity. Každý hráč si z obdržených karet tajně vybere kartu MĚSTA: bude to jeho HLAVNÍ BÁZE. Jakmile jsou všichni hráči připraveni, odhalí současně svou vybranou kartu. Stejně jako v normální hře každý hráč vyhrává částku peněz a počet BODŮ SLÁVY uvedený na této kartě (posuňte kostku své barvy na bodovací dráze na tuto bodovou hodnotu). Poté každý hráč odhodí jednu z karet, kterou má ještě v ruce, aniž by ji odhalil. Tyto karty odložte zpět do krabice, protože v této hře nebudou použity. Zbývající karty (6 karet při hře 2 nebo 3 hráčů, 8 karet při hře 4 hráčů) se stanou HUBY pro tuto hru.

## Varianta BASIC pro začátečníky

Tato varianta nabízí zjednodušenou verzi pravidel hry, ideální pro nové hráče, kteří objevují hru Air Postal!

Připravte vybavení jako pro běžnou hru, s výjimkou následujících bodů:

- Ponechte v krabici desku OPERACE, která se ve hře BASIC nepoužívá.
- Přeskočte kroky týkající se instalace karet SYSTEM & CREW STANDARD a EXPERT. Ve hře BASIC se totiž používají pouze karty SYSTEM & CREW BASIC.
- Nastavte 2 balíčky karet CÍLE a NÁKLAD (PAX & CARGO): Během hry BASIC si hráči berou karty přímo z těchto 2 balíčků.
- Náhodně určete prvního hráče, ostatní hráči postupují v pořadí ve směru hodinových ručiček. Pořadí hry zůstává po celou dobu hry stejné.
- Použijte destičky letadel na jejich ZÁKLADNÍ straně: Uvedená hodnota LOAD je maximální počet kombinovaných karet CARGO, PAX, SYSTEM a CREW, které lze na dané letadlo naložit.

### OBRAT VE HŘE

Ve svém tahu proved'te jednu z následujících 3 akcí:

- OBJECTIVES: táhněte kartu OBJECTIVE a získajte svůj REVENUE.
- ÚDRŽBA: kupte si nové letadlo.
- LETOVÉ OPERACE: naložte své letadlo kartami NÁKLADU, kupte palivo (FUEL) nebo ZPRAVODAJ MET, najměte si SPOLUPILOTA a proved'te lety.

Tahy ve hře probíhají ve směru hodinových ručiček, dokud jeden z hráčů neinicuje poslední tah.

### AKCE CÍLE

Z banky vyberete PŘÍJMY uvedené na kartě PILOT. Poté si doberete 5 karet OBJEKTIVŮ, vyberete si, kterou si ponecháte, a ostatní odložíte na odkládací hromádku lícem nahoru.

Nemůžete si ponechat více než jednu, ani je všechny odhodit. Když je balíček karet OBJEKTIVŮ prázdný, zamíchejte odhazovací hromádku a vytvořte nový balíček.

### AKCE ÚDRŽBA

Můžete zakoupit nové letadlo (nové nebo použité):

■ Rozdíl v TECHNOLOGICKÉ ÚROVNI mezi vaším současným letadlem a letadlem, které chcete koupit, musí být roven nebo menší než hodnota TECHNOLOGICKÉ DOVEDNOSTI vašeho pilota.

■ Banka vám vyplatí PRODEJNÍ CENU vašeho současného letadla a poté náklady, které musíte bance zaplatit za KUPNÍ CENU nového letadla (nebo jeho PRODEJNÍ CENU, pokud se jedná o letadlo z druhé ruky) Pokud vám hodnota NÁKLADU nového letadla neumožňuje ponechat si všechny karty NÁKLADU (CARGO, PAX, SYSTEM nebo CREW), musíte odhodit karty, které si nemůžete ponechat na palubě svého letadla (tyto karty odložte na jejich odhazovací hromádku).

■ Pokládejte kartu LETADLA, kterou jste právě získali, do kokpitu a kartu z letadla, které jste právě prodali, položte na hromádku použitých letadel.

### AKCE FLIGHT OPS

Vytáhněte si 5 karet LOAD, umístěte do svého letadla karty dle vlastního výběru až do hodnoty LOAD vašeho letadla. Karty, které nemůžete nebo nechcete nést, vraťte na odhazovací hromádku.

Upozornění: v souladu s pravidly letecké pošty musí být každá karta LOAD vyložena na vaše letadlo doručena! To znamená, že kartu LOAD můžete zlikvidovat pouze jejím doručením na konci letu (viz DORUČENÍ). Poznámka: Jedinou výjimkou z tohoto pravidla je případ, kdy MĚNÍTE letadlo, pokud je hodnota LOAD vašeho nového letadla nižší než hodnota LOAD předchozího letadla (viz akce MAINTENANCE).

### PŘERUŠENÍ LETU

Ve hře BASIC vede přerušení letu pouze k INCIDENTU.

## Sólová verze

### Nastavení:

- 1 – Zvolte nastavení
- 2 – Určete jednoho ze 4 pilotů, který bude hrát SOLO letadlo, a vyberte jednoho z dalších 3 dostupných pilotů.
- 3 – Umístěte karty měst HUBŮ tak, aby vzdálenost mezi hlavním základním městem SOLO letadla a prvním HUBem byla nejkratší, pak totéž pro další HUBy. Tímto způsobem vytvoříte trasu, která představuje určitý počet kol.
- 4 – Na operační desku umístěte počet karet odpovídající hře dvou hráčů.



V tomto příkladu je vaším soupeřem Polina Osipenko, která začíná hru z města Porto Novo. Nejbližším městem zastávky je Monrovia a poté Malaga a tak dále.

### Jak hrát?

- Váš tah proběhne podle obvyklých pravidel. Můžete si vybrat jednu z 5 akcí GROUND OPS nebo akce FLIGHT OPS.
- Poté letí SOLO letadlo přímo do dalšího a nejbližšího města (AIRFIELD, BIG CITY, EMBASSY, CUSTOMS nebo HUB), aniž byste museli hrát

kostkami.

- SOLO letadlo neřídí:
  - peníze
  - náklad
  - hladinu paliva ani dolet
  - technologickou úroveň letadla
  - vytrvalost pilota
- Pokaždé, když letadlo SOLO dosáhne HUBU, získá body uvedené na příslušné kartě CITY.
- Pokaždé, když SOLO letadlo dosáhne VELKÉHO PRVNÍHO místa, získá body uvedené na kartě.

### Konec hry

- Hra končí okamžitě, jakmile letadlo SOLO dosáhne osmého HUBU.
- Abyste vyhráli, musíte získat více BODŮ SLÁVY než letadlo SOLO.



V tomto příkladu bude hra trvat přesně 13 kol. Letadlo SOLO získá minimálně 28 bodů a maximálně 35 bodů, pokud jako první dosáhne 2 VELKÝCH PRVNÍCH míst, která jsou na jeho cestě.

## Memo to Air Postal pilots

Lety, které se chystáte uskutečnit, vděčí za mnohé vývojové kampani, která umožnila uvedení letounu Air Postal do provozu. Četné zkoušky prováděli odvážní zkušební piloti, kteří obětavě a benevolentně prováděli první lety na rozmarných prototypch - dodržet provozní předpisy, které zdaleka neměly takovou přesnost jako dnes, stálo hodně sil! Oddělení leteckého poštovního provozu by rádo co nejsrději poděkovalo Alici, Anne-Sophie, Vonette, Véronique, Raphaëlovi, Gaëlle, Ericovi, Alexisi, Karine, Marie-Pierre, Florence, Martinovi, Enricovi, Nicolasovi, Kevinovi, Pauline, Brigitte, Bastien, Chantal, Philippe, Corinne, Paul, Juliette, Eliane, Stéphanie, Anais, Hélen, Samuel, David, Didier, Gaël, Amélie, Coraline, Yann, Charlene, Vincent, Colette, Michel, JB, Julie, Florian, Audrey, Ronan, Michaël a Pierre. Vzdějme také hold nadšení a vášni všech lidí, kteří svou podporou přispěli k tomu, aby se Air Postal stal skutečností: patří vám velký dík! A toto poděkování samozřejmě patří i vám, kteří se k nám na linkách Air Postal připojíte: vítějte na palubě a přeji vám příjemný let!

Design : Eric Fortunato & FGR

Grafika : FGR

Ilustrace : Antoine Waterlot & François Launay

© Platypus Game 2023

