

NOTAM

NOTICE TO AIR MISSIONS



LÉGENDE MÉTÉO

CIEL CLAIR (CAVOK) -1 fuel 	PLUIE -2 fuel -1 endurance 	VENT DE FACE -2 fuel 	TURBULENCES SEVERES -3 endurance
ORAGE -2 FUEL -2 ENDURANCE 	BROUILLARD -1 fuel -1 endurance 	CYCLONE TROPICAL -3 fuel 	PERTE DE PUISSANCE -1 fuel défausser 1 carte CARGO et rembourser son prix à la banque.
NEIGE ET GIVRE -1 fuel -2 endurance 	SURCHAUFFE MOTEUR -1 fuel faire un test de panne moteur 		

DESCRIPTION DES CARTES CARGO ET PAX



UTILISABLE 1X
MAIL DELIVERY : dépose possible dans tous les lieux (AEROPOLICE, DOUANE, GRANDE VILLE ou AMBASSADE). Gagnez 5 000 \$ puis mettez la carte dans sa défausse.



CONSERVABLE
DIPLOMATIC BAG : dépose possible uniquement dans une AMBASSADE de la nation (couleur) indiquée sur la carte. Gagnez 20 000 \$ puis conservez la carte si vous possédez la carte OBJECTIF DIPLOMACY de la même nation, sinon mettez la carte dans sa défausse.



UTILISABLE 1X
FUEL CAN : Vous ne gagnez aucune prime. Durant un vol, vous pouvez défausser cette carte plutôt que de dépenser 1 point de votre jauge FUEL.



UTILISABLE 1X
SMUGGLING CASE : ne peut être déposé que dans une DOUANE et il s'agit d'une livraison frauduleuse. Un joueur pioche parmi vos cartes LOAD (charge) (y compris celle-ci) une carte au hasard : si c'est une carte SMUGGLING CASE, les douaniers vous mettent à l'amende pour transport de biens illicites ! Mettez la carte dans sa défausse et payez 10 000 \$ à la banque. Votre tour s'arrête immédiatement. Si ce n'est pas une carte SMUGGLING CASE: ouf, les douaniers considèrent que tout est en règle ! Vous gagnez 30 000 \$, mettez la carte SMUGGLING CASE dans sa défausse et poursuivez votre tour de jeu normalement.



UTILISABLE 1X
PRIORITY LETTER : dépose possible dans tous les lieux (AEROPOLICE, DOUANE, GRANDE VILLE ou AMBASSADE) avec obligation de livrer cette carte avant les autres cartes LOAD (CARGO ou PAX) chargées dans votre avion. Gagnez 10 000 \$ puis mettez la carte dans sa défausse.



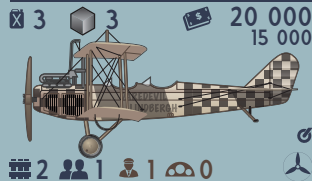
UTILISABLE 1X
PAX ON BOARD : dépose possible uniquement dans une GRANDE VILLE. Gagnez 15 000 \$ puis mettez la carte dans sa défausse.



1



STANDARD J-1

SALMSON 2A2
LIMOUSINE

AIRCO DH.4A



2

AEG J-II



BREGUET XIV



SAVOIA S-16



FARMAN F60 GOLIATH



3

FORD TRI-MOTOR



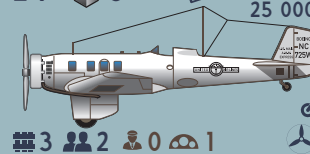
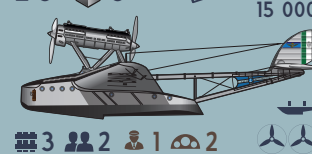
LATE 26

DE HAVILLAND DH 66
HERCULES

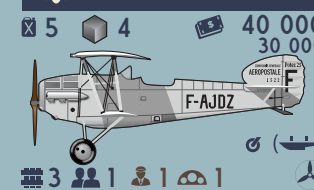
ZEPPELIN STAAKEN E-4/20



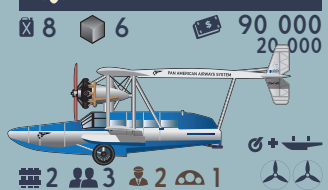
4

BOEING 221A
MONOMAILSAVOIA MARCHETTI
S.55

POTEZ 25

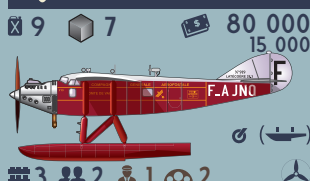


SIKORSKY S.38



5

LATE 28-3

BELLANCA P200
AIRBUS

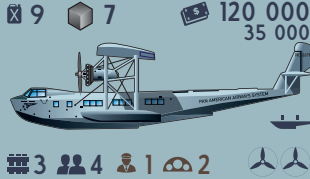
CAMS 56



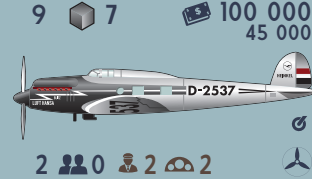
HANDLEY PAGE HP-42



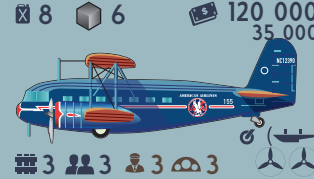
6

CONSOLIDATED
COMMODORE

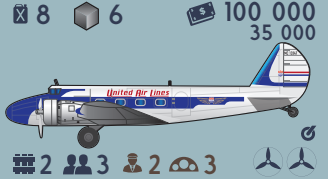
HEINKEL 70 BLITZ



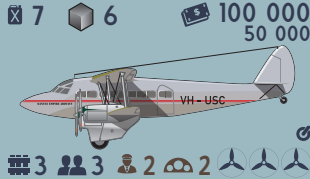
CURTISS T-32



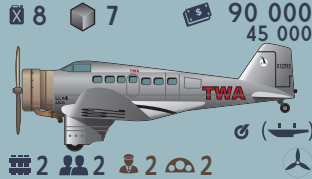
BOEING 247



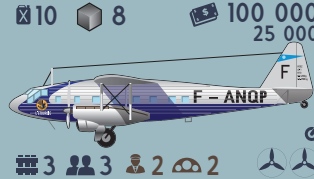
7

DE HAVILLAND
DH.86

NORTHROP DELTA

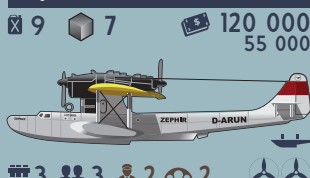


POTEZ 62

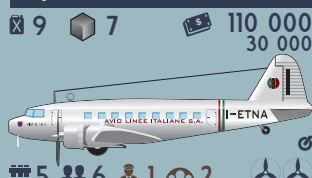
PANDER
S-4 POSTJAGER

8

DORNIER DO 18



FIAT G18V

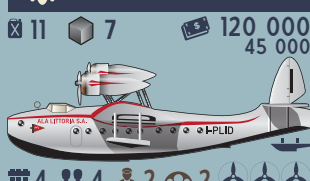


DEWOITINE 338

COUZINET 71
ARC EN CIEL

9

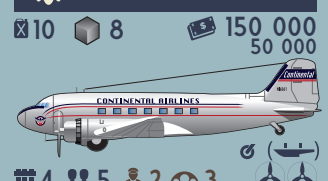
MACCHI MC 100



FARMAN NC 223.1

DE HAVILLAND
DH.91 ALBATROS

DOUGLAS DC-3



CAUDRON G.3

✕ 4 ⬡ 3 💰 20 000
10 000

⚙️ () ⚙️

⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 2 ⚙️

VICKERS VIMY
commercial

✕ 3 ⬡ 3 💰 30 000
10 000

⚙️ 2 ⚙️ 2 ⚙️ 3 ⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️

MARTINSYDE
TYPE A.MK II

✕ 5 ⬡ 3 💰 20 000
5 000

⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️

ANSALDO SVA.9

✕ 5 ⬡ 3 💰 30 000
5 000

⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 2 ⚙️ 3 ⚙️

CAPRONI CA.57

✕ 4 ⬡ 4 💰 30 000
10 000

⚙️ 3 ⚙️ 2 ⚙️ 2 ⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️

CURTISS NC

✕ 6 ⬡ 5 💰 50 000
15 000

⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 0 ⚙️ 2 ⚙️ 1 ⚙️

VICKERS VIMY

✕ 6 ⬡ 5 💰 20 000
5 000

⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 0 ⚙️ 1 ⚙️ 2 ⚙️

FARMAN F.192
N°4 LENA BERNSTEIN

✕ 8 ⬡ 8 💰 50 000
5 000

⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 4 ⚙️

DOUGLAS WORLD CRUISER

✕ 8 ⬡ 6 💰 50 000
5 000

⚙️ 2 ⚙️ 0 ⚙️ 2 ⚙️ 2 ⚙️

AVRO AVIAN
Southern Cross Junior

✕ 8 ⬡ 6 💰 30 000
5 000

⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 0 ⚙️ 1 ⚙️ 2 ⚙️

FOKKER F.VII
Southern Cross

✕ 6 ⬡ 6 💰 50 000
5 000

⚙️ 2 ⚙️ 2 ⚙️ 3 ⚙️ 1 ⚙️

LOCKHEED VEGA 5
Winnie Mae

✕ 8 ⬡ 7 💰 60 000
5 000

⚙️ 2 ⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️ 4 ⚙️

DE HAVILLAND DH 84
DRAGON - SEAFARER

✕ 8 ⬡ 8 💰 70 000
5 000

⚙️ 3 ⚙️ 2 ⚙️ 2 ⚙️ 1 ⚙️ 2 ⚙️

JUNKERS JU W-33
BREMEN

✕ 10 ⬡ 7 💰 80 000
5 000

⚙️ 2 ⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️ 2 ⚙️ 3 ⚙️

LOCKHEED SIRIUS

✕ 9 ⬡ 7 💰 50 000
5 000

⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 2 ⚙️ 3 ⚙️

CAUDRON C.450 RAFALE

✕ 10 ⬡ 6 💰 50 000
5 000

⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 0 ⚙️ 5 ⚙️

RYAN NYP
SPIRIT OF ST LOUIS

✕ 10 ⬡ 8 💰 30 000
5 000

⚙️ 0 ⚙️ 0 ⚙️ 1 ⚙️ 3 ⚙️

PERCEVAL D.3
GULL SIX

✕ 8 ⬡ 7 💰 60 000
20 000

⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 2 ⚙️ 3 ⚙️

LEVASSEUR PL-8

✕ 10 ⬡ 8 💰 50 000
5 000

⚙️ 1 ⚙️ 0 ⚙️ 2 ⚙️ 3 ⚙️

SIKORSKY S-35

✕ 9 ⬡ 8 💰 80 000
5 000

⚙️ 2 ⚙️ 0 ⚙️ 3 ⚙️ 3 ⚙️

JUNKERS JU-52/3M

✕ 8 ⬡ 6 💰 100 000
25 000

⚙️ 4 ⚙️ 5 ⚙️ 1 ⚙️ 2 ⚙️

TUPOLEV ANT14

✕ 9 ⬡ 6 💰 80 000
5 000

⚙️ 5 ⚙️ 5 ⚙️ 2 ⚙️ 2 ⚙️

SAVOIA MARCHETTI
S.64

✕ 12 ⬡ 10 💰 70 000
5 000

⚙️ 0 ⚙️ 0 ⚙️ 3 ⚙️ 3 ⚙️

CAUDRON C.630
SIMOUN SAINT EXUPERY

✕ 9 ⬡ 6 💰 40 000
5 000

⚙️ 4 ⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️ 4 ⚙️

BERNARD 191 GR

✕ 10 ⬡ 8 💰 50 000
5 000

⚙️ 2 ⚙️ 1 ⚙️ 3 ⚙️ 4 ⚙️

BREGUET 19 TF
SUPER BIDON

✕ 12 ⬡ 10 💰 70 000
5 000

⚙️ 3 ⚙️ 0 ⚙️ 2 ⚙️ 3 ⚙️

TUPOLEV ANT-25

✕ 12 ⬡ 11 💰 60 000
5 000

⚙️ 0 ⚙️ 0 ⚙️ 3 ⚙️ 3 ⚙️

HOWARD DGA-6

✕ 9 ⬡ 10 💰 60 000
5 000

⚙️ 2 ⚙️ 2 ⚙️ 2 ⚙️ 4 ⚙️

BLERIOT 5190

✕ 11 ⬡ 9 💰 130 000
30 000

⚙️ 4 ⚙️ 4 ⚙️ 2 ⚙️ 2 ⚙️

LATE 300
CROIX DU SUD

✕ 11 ⬡ 10 💰 120 000
5 000

⚙️ 5 ⚙️ 3 ⚙️ 3 ⚙️ 5 ⚙️

LOCKHEED 10-E
ELECTRA - A.FARHART

✕ 11 ⬡ 9 💰 70 000
5 000

⚙️ 3 ⚙️ 0 ⚙️ 3 ⚙️ 6 ⚙️

DE HAVILLAND
DH.88 COMET-BLACK MAGIC

✕ 11 ⬡ 10 💰 60 000
5 000

⚙️ 2 ⚙️ 0 ⚙️ 2 ⚙️ 6 ⚙️

SAVOIA MARCHETTI
SM 79CS

11 ⬡ 9 💰 100 000
25 000

⚙️ 4 ⚙️ 3 ⚙️ 3 ⚙️ 2 ⚙️

TUPOLEV ANT-20BIS

✕ 11 ⬡ 8 💰 100 000
5 000

⚙️ 5 ⚙️ 8 ⚙️ 4 ⚙️ 1 ⚙️

GASUDEN
KOKEN-KI

✕ 14 ⬡ 13 💰 80 000
5 000

⚙️ 0 ⚙️ 0 ⚙️ 3 ⚙️ 5 ⚙️

CAUDRON C.641
TYPHON

✕ 10 ⬡ 8 💰 90 000
50 000

⚙️ 2 ⚙️ 1 ⚙️ 1 ⚙️ 2 ⚙️

DESCRIPTION DES CARTES SYSTEM ET CREW



\$ -5 000 **PERMANENT**
carte CREW. FLIGHT ENGINEER : Une fois par vol : permet de relancer un dé vert.



\$ -10 000 **PERMANENT**
carte SYSTEM. Une fois par vol : permet de remplacer une face VENT DE FACE sortie sur un dé vert, blanc ou bleu, par sa face CIEL CLAIR (-1 FUEL).



\$ -10 000 **PERMANENT**
RAIDER : carte CREW. Une fois par vol : permet de relancer un dé jaune.



\$ -15 000 **PERMANENT**
FUEL EXPERT : carte CREW. Une fois par vol : sur un seul dé, permet de transformer un résultat -2 FUEL en -1 FUEL.



\$ -15 000 **PERMANENT**
FLAPS : carte SYSTEM. Augmente de +1 les valeurs de CARGO et de PAX de l'avion.



\$ -5 000 **PERMANENT**
AUXILIARY TANK : carte SYSTEM. Augmente de +1 la valeur de MAX FUEL de l'avion.



\$ -10 000 **PERMANENT**
ALTIMETER : carte SYSTEM. Une fois par vol : permet de remplacer une face BROUILLARD sortie sur un dé blanc, vert ou rouge, par sa face BEAU TEMPS (-1 FUEL).



\$ -10 000 **PERMANENT**
SMUGGLER : carte CREW. Permet d'éviter les fouilles de la douane et de livrer sans risque les cartes SMUGGLING CASE dans une DOUANE pour toucher 30 000 \$.



\$ -10 000 **PERMANENT**
carte CREW. RADIO : Une fois par vol : permet de relancer un dé blanc.



\$ -10 000 **PERMANENT**
carte SYSTEM. Une fois par vol : annule la dépense de 1 point d'ENDURANCE sur un dé blanc ou rouge.



\$ -5 000 **UTILISABLE 1X**
MET REPORT : carte SYSTEM BASIC. Lors d'un vol, défaussez cette carte pour mettre un dé sur une face CIEL CLAIR (-1 FUEL)



\$ -10 000 **PERMANENT**
METEOROLOGIST : carte CREW. Une fois par vol : permet de remplacer une face VENT DE FACE ou une face CYCLONE TROPICAL par la face CIEL CLAIR (-1 FUEL) des dés concernés.



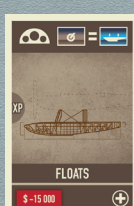
\$ -15 000 **PERMANENT**
SLATS : carte SYSTEM. Augmente de +1 la valeur de CREW et +2 la valeur de SYSTEM de l'avion.



\$ -10 000 **PERMANENT**
AIRSTAIRS : carte SYSTEM. Une fois par vol : permet de livrer 2 cartes PAX (au lieu de 1).



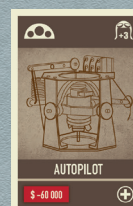
\$ -10 000 **PERMANENT**
WING TANKS : carte SYSTEM. Augmente de +1 la valeur de RANGE de l'avion.



\$ -15 000 **PERMANENT**
FLOATS : carte SYSTEM. Transforme un avion de type TERRESTRE en type AMPHIBIE (donc pouvant être équipé de flotteurs ou de roues). Ne peut s'installer que sur un avion ayant sur sa carte le picto «FLOATS» entre parenthèses.



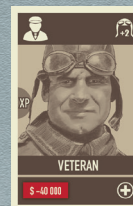
\$ -10 000 **PERMANENT**
carte CREW. NAVIGATOR : Une fois par vol : permet de relancer un dé rouge.



\$ -60 000 **PERMANENT**
carte SYSTEM. Une fois par tour : augmente de +3 l'ENDURANCE du pilote.



\$ -5 000 **UTILISABLE 1X**
COPILOT : carte CREW BASIC. Lors d'un vol, défaussez cette carte pour annuler la dépense de 1 point d'ENDURANCE.



\$ -40 000 **PERMANENT**
VETERAN : carte CREW. Une fois par tour : augmente de +2 l'ENDURANCE du pilote.



\$ -10 000 **PERMANENT**
CARGO DOOR : carte SYSTEM. Une fois par vol : permet de livrer 2 cartes CARGO (au lieu de 1).



\$ -25 000 **PERMANENT**
VARIABLE PROPELLER : carte SYSTEM. Une fois par vol : annule la dépense de 1 point FUEL si la longueur du vol est supérieure à 3 cases.



FLIGHT OPS / VOL



Action VOLS
A votre tour, vous pouvez effectuer un ou plusieurs vols, afin de déplacer votre avion sur le plateau.



GROUND OPS / SOL



Action OBJECTIFS
A votre tour, choisissez une carte OBJECTIF parmi celles disponibles dans la rivière, ou celle sur le dessus de la pioche.



Action REVENUS
A votre tour, percevez de la banque les REVENUS figurant sur votre carte PILOTE.



Action MAINTENANCE
A votre tour, vous pouvez acheter une ou plusieurs cartes dans les pioches de cartes SYSTEM & CREW.



Action CHANGEMENT D'AVION
A votre tour, cette action CHANGEMENT D'AVION vous permet de remplacer votre avion actuel par un autre.



AEROPLACÉ : dépose possible de PRIORITY LETTER et MAIL DELIVERY.



DOUANES : dépose possible de SMUGGLING CASE (attention au contrôle douanier : voir description de la carte SMUGGLING CASE), PRIORITY LETTER et MAIL DELIVERY



GRANDES VILLES : dépose possible de PAX ON BOARD (uniquement dans ces lieux), PRIORITY LETTER et MAIL DELIVERY



AMBASSADES : dépose possible de DIPLOMATIC BAG (uniquement si la carte est de la même couleur/nation que l'Ambassade), PRIORITY LETTER et MAIL DELIVERY