



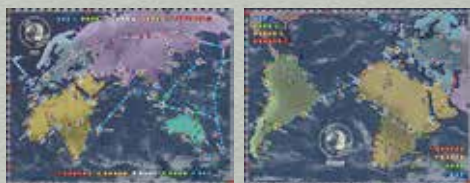
## AD AUSTRAL EXTENSION



S rozšířením Ad Austral se můžete vydat k novým obzorům. Se základní krabicí můžete přeletět Atlantický oceán a severní pól. S rozšířením Ad Austral se budete moci vydat na průzkumné trasy francouzské společnosti Compagnie Générale Aéropostale v Jižní Americe, vznést se nad oblohu jižních zemí Afriky nebo překonat neuvěřitelnou rozmanitost moří a krajin, které oddělují Evropu a Oceánii, a dostat se na druhý konec světa, kterým je Nový Zéland. Tyto objevy s sebou přináší nová meteorologická nebezpečí, která prověří spolehlivost vašeho letadla a vytrvalost vašeho pilota. Naštěstí se budete moci spolehnout na nová letadla s lichotivým rodokmenem a úžasnými výkony, stejně jako na nové členy posádky s velmi užitečnými dovednostmi, kteří budou čelit nebezpečím těchto nových destinací. Ale pozor: jistě přilákání kouzlem Orientu a vyhlídkou na zbohatnutí přepravou místních celebrit, může přijít pátý hráč-pilot, který vám bude konkurovat v cestě za slávou!

Rozšíření letecké pošty Ad Austral: vydejme se na jih!

## Nový herní materiál



■ 1 hrací deska s AUSTRÁLSKOU MAPOU na jedné straně a AEROPOSTÁLNÍ MAPOU na druhé straně



■ 3 žluté kostky POČASÍ a 3 černé kostky SILNICE



■ 8 nových karet MĚST (Antananarivo, Auckland, Kapské Město, Darwin, Jakarta, Bombaj, Singapur, Sydney).

16 nových karet CÍLŮ:



■ 4 karty VIP (velmi důležitý cestující) CESTUJÍCÍ: Katherine Mansfield, Donald Bradman, Jawaharlal Nehru, Ruan Lingyu

■ 10 karet LETECKÉ TRASY



■ 7 nových karet CESTOVNÍHO RUCHU: 5 karet posádky STANDARD (5 x RAIDER) a 2 karty posádky EXPERT (karty s logem XP: 1 x ENGINE EXPERT, 1 x SMUGGLER)



■ 1 sada karet SYSTEM & CREW BASIC (2 karty) a STANDARD (6 karet)

■ 9 nových LETADEL

■ 6 nových PILOTŮ



■ 2 nové karty SETUP + 1 karta SETUP pro přidání 5. hráče v setupech navržených v základní krabici Letecká pošta a v rozšíření Ad Austral.



Materiál pro 5. hráče:

■ 1 kokpit + 1 pravitko

■ 1 sada zelených dřevěných dílků pro 5. hráče, včetně 2 dílků MARKER, 20 kostek a 1 meeple letadla

## Úvod

Materiál základní krabice Air Postal je nezbytný pro hru s rozšířením Ad Austral. Rozšíření Ad Austral přináší nové herní prvky a varianty pravidel. Do hry Air Postal můžete zahrnout všechny tyto nové prvky, nebo jen některé, podle vlastního uvážení. Zde najdete vše, co potřebujete vědět o nových prvcích zavedených tímto rozšířením Ad Austral a o tom, které části základních pravidel hry, obsažených v základní krabici Air Postale, jsou tímto rozšířením upraveny nebo nově vytvořeny.

## Doba trvání hry

Chcete-li odhadnout délku hry, počítejte 30 minut hry na jednoho hráče-pilota, tedy přibližně 2 hodiny 30 minut pro hru s 5 hráči.

Všimněte si, že s variantou iniciace BASIC (viz oddíl Varianty) se tato doba trvání zkrátí na přibližně 15 min na hráče, tj. celkem asi 1h15min pro 5 hráčů.

## Podmínky závěrečné hry

Hráč, který jako první dosáhne na konci svého tahu následujícího počtu BODŮ SLÁVY, spustí konec hry:



## Nastavení (co je nového)

Položte desku OPERACE na stranu pro 5 hráčů, i když hrajete s méně než 5 hráči. Umístěte ji vedle hrací desky a připravte balíček ZÁKLADNÍ KABINET (5 karet CO-PILOT) a balíček ZÁKLADNÍ SYSTÉM (5 karet MET REPORT).

Sestavte si 7 balíčků karet SYSTEM & CREW STANDARD: nový balíček RAIDER s 5 kartami a 6 základních balíčků s následujícími 5 kartami od každého typu: KOMPAS, LETECKÝ INŽENÝR, AUTOPILOT, NAVIGÁTOR, GYROSKOP a RÁDIO. Umístěte těchto 7 balíčků do příslušných slotů.

Do balíčku karet SYSTEM & CREW EXPERT (karty s logem XP) z core-boxu přidejte novou kartu CREW EXPERT «SMUGGLER». Zamíchejte a poté náhodně vylosujte počet karet rovnající se počtu hráčů +3. Tyto karty tvoří balíček SYSTEM & CREW EXPERT pro tuto hru. Umístěte tento balíček vedle ostatních 7 balíčků SYSTEM & CREW. Zbylé karty SYSTEM & CREW EXPERT vraťte zpět do krabice: během této hry nebudou použity.

# Flight Ops - USKUTEČNĚNÍ LETU:

1 - změřte délku letu: viz základní pravidla hry (beze změny).


2 - Dokončete let: viz základní pravidla hry. Pokud jste na konci této fáze utrpěli PŘERUŠENÍ LETU, přejděte přímo k fázi LETOVÉ OPERACE - CÍL A DOSTAVENÍ (viz základní pravidla hry).


Pokud nedošlo k INTERRUPTCI FLIGHT OPS, přejděte k fázi 3 níže.


3 - ZKOUŠKA PORUCHY MOTORU: než přejdete do fáze FLIGHT OPS - DESTINATION AND DELIVERY a pokud je let, který jste právě dokončili, jedním z LANDMARK FIRSTS (viz obrázek na mapě), musíte provést zkoušku poruchy motoru, abyste zjistili, zda motor(y) namontovaný(é) na vašem letadle neselhal(y) před dosažením cíle. Tyto náročné lety jsou pro mechaniky skutečně často velmi náročné!


■ Hod'te počtem černých kostek MOTORU, který odpovídá počtu motorů namontovaných na vašem letadle (viz picto vrtule na kartě letadla), a zkontrolujte, zda došlo k poruše motoru:


✈ Letadlo s jedním motorem =  hod'te 1 kostkou


✈✈ Dvumotorové letadlo =  hod'te 2 kostkami


✈✈✈ Letadlo se třemi nebo více motory =  hod'te 3 kostkami

 = motor je v pořádku, nebyla nalezena žádná závada!

 = vysazení motoru (porucha)

 = motor je v pořádku, pokud je vaše letadlo jednomotorové, nebo hod'te touto kostkou znovu (pouze jednou), pokud je vaše letadlo vybaveno 2 a více motory

 = motor je v pořádku, pokud je vaše letadlo vybaveno jedním nebo dvěma motory, nebo hod'te touto kostkou znovu (pouze jednou), pokud je vaše letadlo vybaveno třemi nebo více motory

■ Pokud se na konci hodů  kostkou objeví na všech kostkách líc (puklina), dojde k PŘERUŠENÍ LETU.

## LEGENDA ŽLUTÉ KOSTKY WEATHER

 JASNÁ OBLOHA (CAVOK)

-1 fuel

 THUNDERSTORM


-2 fuel

-2 endurance

 PŘEHŘÁTÍ MOTORU

-1 fuel

+ pokračujte testem PORUCHY MOTORU

 SILNÁ TURBULENCE

-3 endurance

 ZTRÁTA VÝKONU

-1 fuel

+ vyhod'te 1 kartu CARGO a zaplaťte její cenu bance.

## POPIS KARET CREW



\$ -10 000

 PERMANENTNÍ

RAIDER: CREW karta. Jednou za let: umožňuje přehodit žlutou kostku.



\$ -25 000

 PERMANENTNÍ

SMUGGLER: karta CREW. Umožňuje vám uniknout prohlídkám celních kontrol: můžete bez rizika doručit karty SMUGGLING CASE v CUSTOMS a získat odměnu 30 000 dolarů.




\$ -5 000

 PERMANENTNÍ

EXPERT NA MOTORY: karta CREW. Jednou za let: umožňuje vám přehodit jednu černou kostku MOTORU.

 START LETADLA

 PŘÍJMY

 ENDURANCE

 TECHNOLOGICKÁ KOMP



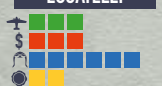
HENRI GUILLAUMET



ADRIENNE BOLLAND



ANTONIO LOCATELLI



AMELIA EARHART



GUY MENZIES



JEAN BATTEN



## Varianta města

Každému hráči rozdejte následující počet karet MĚSTA:

Počet hráčů	2	3	4	5
Počet karet	5	4	4	3

Od 2 do 3 hráčů: Vrat'te neodevzdané karty zpět do krabice, protože v této hře nebudou použity. Při 5 hráčích: odlož zbývající kartu prozatím stranou: přidáš ji k ostatním zbývajícím kartám, které se stanou HUBY pro tuto hru (viz níže).

Každý hráč si z obdržených karet tajně vybere jednu kartu: ta bude jeho HLAVNÍ BÁZE.

Když jsou všichni hráči připraveni, odhalí současně kartu, kterou si vybrali. Stejně jako v normální hře získá každý hráč částku peněz a počet BODŮ SLÁVY uvedený na této kartě MĚSTA (umístíte odpovídajícím způsobem kostku své barvy na bodovací dráhu).

Poté každý hráč odhodí jednu z karet, kterou má ještě v ruce, aniž by ji odhalil. Tyto karty odložte zpět do krabice, protože v této hře nebudou použity.

Zbývající karty (6 karet pro hru 2, 3 nebo 5 hráčů, 8 karet pro hru 4 hráčů) se stávají HUBY pro tuto hru.

