



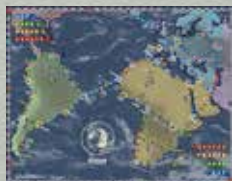
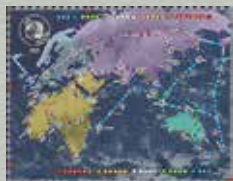
## AD AUSTRAL EXTENSION



Vlieg de lucht in met het uitbreidingspakket Ad Austral. Met het basispakket kon je de Atlantische Oceaan oversteken en over de ijzige vlakten rond de Noordpool vliegen. Dankzij de inhoud van dit Ad Austral uitbreidingspakket kun je de verkenningsroutes van de Compagnie Générale Aéropostale in Zuid-Amerika volgen, het luchtruim van zuidelijk Afrika zuiveren of de ongelooflijke verscheidenheid aan zeeën en landschappen tussen Europa en Oceanië oversteken om het andere eind van de wereld, Nieuw-Zeeland, te bereiken. Deze ontdekkingen gaan gepaard met nieuwe meteorologische gevaren die de mechanica van je vliegtuig en het uithoudingsvermogen van je piloot op de proef stellen. Gelukkig kun je rekenen op nieuwe vliegtuigen met vleiende stambomen en verbazingwekkende prestaties, en op nieuwe bemanningsleden met vaardigheden die zijn aangepast aan deze nieuwe bestemmingen. Maar pas op: aangetrokken door de betoverende magie van de Oriënt en het vooruitzicht om een fortuin te verdienen met het vervoeren van lokale beroemdheden, kan een 5e speler-piloot met je komen concurreren in je zoektocht naar glorie!

Air Postal uitbreiding Ad Austral: op naar het zuiden!

## Nieuwe speeltoestellen



■ 1 spelbord met een AUSTRAL MAP aan de voorkant en een AEROPOSTAL MAP aan de achterkant



■ 3 gele weerdobbelstenen en 3 zwarte ENGINE-dobbelstenen



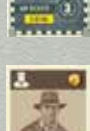
■ 8 nieuwe STADKAARTEN (Antananarivo, Auckland, Kaapstad, Darwin, Jakarta, Mumbai, Singapore, Sydney)

16 nieuwe OBJECTIE-kaarten :



■ 4 VIP-reizigerskaarten (Very Important Passenger): Katherine Mansfield, Donald Bradman, Jawaharlal Nehru, Ruan Lingyu.

■ 12 AIR ROUTE-kaarten (Vliegtuigroute).



■ 7 nieuwe CREW-kaarten: 5 x CREW STANDARD-kaarten (5 x RAIDER) en 2 x CREW EXPERT-kaarten (kaarten met XP-logo: 1 x ENGINE EXPERT, 1 x SMUGGLER)

■ 1 set SYSTEM & CREW BASIC (2 kaarten) en STANDARD (6 kaarten) kaarten.



■ 9 nieuwe vliegtuigen

■ 6 nieuwe piloten



■ 2 nieuwe SETUP-postkaarten + 1 SETUP-postkaart om een 5e speler toe te voegen aan de setups die worden aangeboden in de basis Air Postal-doo's en de Ad Austral-uitbreiding.



Uitrusting voor de 5e speler:

■ 1 cockpit + 1 liniaal

■ 1 set groene houten stukken, inclusief 2 MARKER fiches, 20 blokjes en 1 vliegtuig meepje

## Inleiding

De basis Air Postal-box is vereist om de uitbreiding Ad Austral te kunnen spelen. De uitbreiding Ad Austral introduceert nieuwe spelelementen en regelvarianten. Je kunt ervoor kiezen om alle of slechts enkele van deze nieuwe elementen in je Air Postal spellen te verwerken.

Hier vind je informatie over de nieuwe mogelijkheden van de Ad Austral uitbreiding, en in het bijzonder over de punten die de spelregels uit het Air Postale basispakket aanvullen of wijzigen.

## Duur van een spel

Om de duur van een spel in te schatten, moet je rekenen op 30 minuten vliegtijd per speler-piloot, d.w.z. ongeveer 2u30 voor een spel met 5 spelers.

Merk op dat met de BASIC-startvariant (zie sectie Varianten) deze tijd wordt teruggebracht tot ongeveer 15 minuten per speler, d.w.z. 1 uur 15 minuten met 5 spelers.

## Voorwaarden aan het einde van het spel

De eerste speler die aan het einde van zijn beurt het volgende aantal GELOOPPUNTEN heeft bereikt, activeert het einde van het spel:



## Instellen (nieuwe functies)

■ Leg het OPERATIONS-bord op de kant voor 5 spelers, zelfs als je met minder dan 5 spelers speelt. Leg het naast het spelbord en plaats de stapel CREW BASIC-kaarten (5 CO-PILOT-kaarten) en de stapel SYSTEM BASIC-kaarten (5 MET REPORT-kaarten).

■ Maak de 7 SYSTEM & CREW STANDARD kaartspellen: het nieuwe spel van 5 RAIDER kaarten en de 6 basis boxspellen uitgebreid met 5 kaarten van elk van de volgende types: COMPASS, FLIGHT ENGINEER, AUTOPILOT, NAVIGATOR, GYROSCOPE en RADIO. Plaats deze 7 vakjes in hun respectievelijke vakjes.

■ Voeg de nieuwe CREW EXPERT «SMUGGLER» kaart toe aan het pak SYSTEM & CREW EXPERT kaarten (kaarten met het XP logo) in de basisdoo's. Schud de kaarten en trek er willekeurig een aantal uit gelijk aan het aantal spelers +3. Deze kaarten vormen de stapel SYSTEM & CREW EXPERT kaarten. Deze kaarten vormen de stapel SYSTEM & CREW EXPERT-kaarten voor dit spel. Leg deze stapel naast de andere 7 SYSTEM & CREW stapels. Leg de overblijvende SYSTEM & CREW EXPERT-kaarten terug in de doos: ze worden niet gebruikt voor dit spel.

# FLIGHT OPS - EEN VLUCHT MAKEN:

1- Meet de lengte van de vlucht: zie basisspelregels

2- Voltooi de vlucht: zie de basisspelregels. Als je aan het einde van deze fase een VLUCHTBEMIDDELING hebt gehad, ga dan direct door naar de fase FLIGHT OPS - BESTEMMING EN LEVERING (zie de basisspelregels).

Als je geen VLUCHTBEMIDDELING hebt gehad, ga je door naar fase 3 hieronder.

Als u niet te maken hebt gehad met een VLUCHTBEMIDDELING, ga dan door naar fase 3 hieronder.

3 - MOTORSTORINGSTEST: alvorens over te gaan naar de fase FLIGHT OPS - BESTEMMING EN LEVERING, en als de vlucht die je net hebt voltooid een van de GRANDES PREMIERES is (zie de foto op de lade), moet je een MOTORSTORINGSTEST uitvoeren om te controleren of je vliegtuig geen motorstoring heeft gehad voordat het op zijn bestemming aankomt. Deze moeilijke vluchten zijn vaak erg veeleisend voor de monteurs!

Ga als volgt te werk:

■ Gooi het aantal zwarte ENGINE-dobbelstenen dat overeenkomt met het aantal motoren in je vliegtuig (zie het propellerpictogram op je vliegtuigkaart) en controleer of je een motorstoring hebt gehad:

✈ Eenmotorig vliegtuig = gooi 1 dobbelsteen

✈✈ Tweemotorig vliegtuig = gooi 2 dobbelstenen

✈✈✈ Vliegtuig met 3 of meer motoren = gooi 3 dobbelstenen

● = motor OK, alles in orde!

⚙ = motorstoring

✈ = motor OK als je vliegtuig een enkele motor heeft, of gooi deze dobbelsteen nogmaals (één keer) als je vliegtuig 2 of meer motoren heeft

✈✈ = motor OK als je vliegtuig een één- of tweemotorig vliegtuig is, of gooi deze dobbelsteen (één keer) opnieuw als je vliegtuig 3 of meer motoren heeft.

■ Als alle dobbelstenen aan het einde van de vereiste worpen een gezicht vertonen (burst), dan krijg je een VLIEGTUIGBESTRIJDING.

# VARIANT STAD STARTEN

Deel het volgende aantal CITY-kaarten uit aan elke speler:

Aantal spelers	2	3	4	5
Aantal kaarten	5	4	4	3

Van 2 tot 3 spelers: leg de kaarten die nog niet gedeeld zijn terug in de doos, want ze worden niet gebruikt voor dit spel. 5 spelers: leg de overgebleven kaart voorlopig opzij: je voegt ze bij de andere overgebleven kaarten, die de HUBS voor dit spel worden (zie hieronder).

Elke speler kiest in het geheim een kaart uit de kaarten die hij ontvangen heeft: dit wordt zijn THUISPOORT.

Als alle spelers klaar zijn, onthullen ze tegelijkertijd de kaart die ze hebben gekozen. Net als bij een normaal spel wint elke speler het geldbedrag en het aantal GELOOFPUNTEN dat op deze kaart staat aangegeven (verplaats het blokje van je kleur op het scorespoor naar deze puntenwaarde).

Vervolgens legt elke speler één van de kaarten die hij nog op de hand heeft af, zonder deze te openbaren. Leg deze kaarten terug in de doos, want ze worden niet meer gebruikt voor dit spel.

De overgebleven kaarten (6 kaarten voor een spel met 2, 3 of 5 spelers, 8 kaarten voor een spel met 4 spelers) worden de HUBS voor dit spel.

## WEERLEGENDE GELE DOBBELSTENEN

- CLEAR SKY (CAVOK) -1 fuel
- OVERVERHITTING VAN DE MOTOR -1 fuel + ga verder met een MOTORSTORINGstest
- STORM -2 fuel -2 endurance
- ERNSTIGE TURBULENTIE -3 endurance
- VERLIES VAN VERMOGEN -1 fuel + Gooi 1 CARGO-kaart weg en betaal de prijs ervan terug aan de bank.

## BESCHRIJVING VAN CREW-KAARTEN



**\$-10 000** PERMANENT RAIDER: CREW-kaart. Eenmaal per vlucht: gooi een gele dobbelsteen opnieuw.



**\$-25 000** PERMANENT SMUGGLER: CREW-kaart. Vermijd doorzoeken door de douane en lever SMUGGLING CASE-kaarten veilig af bij een CUSTOMS-kantoor om \$30.000 te innen.



**\$-5 000** PERMANENT ENGINE EXPERT: CREW-kaart. Eenmaal per vlucht: gooi een zwarte ENGINE-dobbelsteen opnieuw.

<b>VERTREKVLIEGTUIG</b>	<b>ENDURANCE</b>
<b>INKOMSTEN</b>	<b>TECHNOLOGISCHE COMP.</b>
<b>HENRI GUILLAUMET</b>	<b>ADRIENNE BOLLAND</b>
<b>ANTONIO LOCATELLI</b>	<b>AMELIA EARHART</b>
<b>GUY MENZIES</b>	<b>JEAN BATTEN</b>

